

# Computerposter

APRIL

4

DM

Jeden Monat  
ein neues  
Superspiel  
für die  
populärsten  
Homecomputer  
zum Selbstentippen  
oder preiswert  
auf Kassetten

**NEU**

ab heute  
Mens. im  
Zeitschriftenhandel

Das Action-Poster zum  
Aufhängen

Und das große

Superspiel

Und vieles

Wie nur

8,- DM







## 4 NEUVORSTELLUNGEN VOM BÜCHERMARKT IN DIESEM HEFT

### Software Charts

Die meistgekauften Programme  
im deutschsprachigen Raum

2

### Software Reviews

Mugby (ZX Spectrum 48K)

Shark Treasure (Dragon 32)

Split (ZX Spectrum 48K)

Penny Slot (VIC-20)

Attack of the Mutant Camels

**Neuerscheinungen auf dem Büchermarkt**

Beide ganz einfach

Beide Wegweiser für den

Apple II/IIe

Programmiererelationen in

Basic und Pascal

Data Becker Lexikon

zum C-64

geschichtlichen Einstieg in

Frankreich, mit dem Einsatz

von 10 Keypro-Computern im

medizinischen Begleitcher der

härtesten Rallye der Welt

**Samah Microspeech Synthesizer**

Ein Speechsynthesizer für

Ihren Computer

**Hammer Messe 84**

Die Hammer Messe, die in diesem

Jahr vom 4.04. - 11.04.84

statt findet, meldet einen

Ausstellerrekord

**Essex 83/84**

Großer Bericht

ab Seite

Point Byte (Apple II)

Schlacht auf dem

Walmond (Apple II)

52

56

### Leserbriefe

Leser fragen -

CPU antwortet

68

### Tips und Tricks

Menge für Commodore 64

Polieren des Scrollen

für den Spectrum

68

68

### Kleinanzeigen

Kauf- und Verkauf

von Soft- und Hardware

Tausch und Verschiedenes

88

88

### Kassettenservice

Aus diesem und vorher-

gehenden Heften können Sie

die abgedruckten Seiten auf

Kassette oder Diskette über

unseren Software-Service

bestellen

70

70

### News

**a. a. Hobby-Inc. 84**

Die Hobby-Inc., die nach

6-jähriger Dauer am 16.02.84

ihre Pforten wieder geschlossen

hat, meldete einen

Fehlbesuch

7

**Keypro-Computer überleben**

**Rallye Porto-Baker schließt**

Die Firma Keypro macht's ihres

### Software

Cash Jumper (VIC-20)

Zeichenwelt (VIC-20)

Magic Protection (VIC-20)

Cash (C-64)

Abstrad (C-64)

Rollment (C-64)

Trigger Trek (ZX-81)

Jahreskostenrechner (ZX-81)

3D-Defence (TI-99)

Space Chase (TI-99)

Pilzjagd (TI-99)

Invasion (ZX Spectrum)

Lorien (ZX Spectrum)

10

12

16

20

24

28

31

33

38

40

42

48

50

88

88

70

70



# CPU

Computer  
programmiert  
zur  
Unterhaltung

Mai 84

2. Jahrgang

5

Wieder 1000 Programme  
in diesem Heft

## Commodore 64:

Antireid  
Cathie  
Botschaft

## VG-20:

Zacharow  
Cash Jumper  
Magie Protektive

## 97-99:

4-12 Taktgeber  
Kopier-System  
Mikrofilm

## 23 Applikation:

Stimmung  
Licht

## 23-31:

Träger-Track  
Zurück zum Anfang

## April II:

Polen-Kreis  
Kochbuch auf dem Wegweiser

## Tips and Tricks

Aktuelle Buch- und  
Software-reviews

5,95 DM

600 uFr

40

Testbericht  
Curran Microspeech  
Synthesizer



## SOFTWARE CHARTS aus Deutschland

Welche Programme sind "In" in deutschsprachigen Bazar?

### 2X Spectrum

1. Jumping Jack ..... Melbourne House
2. Penetration ..... Melbourne House
3. Gehet Nie in die Gefangen ..... Automata
4. 3D-Corpus Zans ..... Actix
5. Miss: Miss ..... BMG BYTT
6. Flieger ..... Whoroff
7. Vampire Village ..... Terminal
8. Terror Dacht ..... Melbourne House
9. Die Hobbe ..... Melbourne House
10. Action Action Night ..... Whoroff

### Commodore VIC-20

1. Pinball Wizard ..... Terminal
2. S. Smith ..... Terminal
3. 3-Deep Space ..... Panton
4. Zangens Kingdom ..... Romk
5. Wacky Wators ..... Imagine
6. Fluch des Pharis ..... Whoroff
7. Multimedialer Schach ..... Romk
8. Great Trip ..... LiveWire
9. Penny Slot ..... Intergraph
10. Galsider ..... Terminal

### Commodore 64

1. The Hobbe ..... Melbourne House
2. Dicksy Diamonds ..... Romk
3. Pipeline ..... Task Set
4. Snake Pit ..... Panton
5. Hunter ..... Double Bus
6. Superstardust ..... Terminal
7. Hunter ..... Terminal
8. Leman ..... Task Set
9. Purple Turtles ..... Graphique
10. Super Dogfight ..... Terminal

### ZX-81

1. Happen ..... PPS
2. Easy Kong ..... PPS
3. Graham's Toppers ..... Romk
4. Schach ..... Microsoft
5. Schach ..... PPS
6. Pantom ..... Automata
7. Chess 1&2 ..... Actix
8. More Crazy Run ..... PPS
9. Super Nuts ..... Romk
10. Galsider ..... Actix

### Dragon 32

1. Johnny Horon ..... Melbourne House
2. Attack ..... BMG
3. Battle Cube ..... Romk
4. P. P. P. ..... Automata
5. Goli ..... Schneider

### Oric-1

1. Zangens Kingdom ..... BMG
2. The Hobbe ..... Melbourne House
3. Happen ..... PPS
4. Lock Nine Monsters ..... Romk
5. Kerosin 1 ..... BMG









Ein neuer Titel aus dem McGraw-Hill  
Microcomputer-Buchprogramm  
**BASIC ganz einfach**

Bitte willkommen! Als  
Bewerbung für den neuen  
hochmodernen Computer-Lab  
ist es wichtig, dass das Lab  
einen hohen Stand

„BASIC“ ganz einfach“ wurde für Jugendliche geschrieben, die noch keine Erfahrung mit Computern sammeln konnten, die von Kindern dieser Berufsleute haben oder sich gerade mit dem Computer auseinandersetzen.

After each other, each in  
own Computer z. letzten  
Kamer war nicht dasselbe  
Wach auf fast sportliche  
Art und Weise in die  
Maße "Clamp" und  
offen war dann, es hat  
langsam immer noch  
Sollten Sie nur doch auf  
zu die letzten Computer  
benutzte schenke, es immer  
zu die Programmier-  
spezifisch im Bereich gleich  
angewandt werden. Der  
Gebrauch der die Medien

und der Frau, die den von ihm  
entworfenen Raum, einen  
Raum für einen Mann, ein-  
stufte.

[illegible]

"Wasser gibt es mal dem  
Auffall" in dem es nicht  
wird, wie das es nicht so  
schonste. Fred Fuchs  
hat auch nach die ersten  
Competitionen.

Wie folgt das 1. Kapitel (Zahlen, rechnen, Computer) ansetzen und wie zentrale in der Geschichte steht, als die Durchbrüche in die Computer gelangen. Kapitel 2 (Die Anwendung) beschreibt, aber was, was aber die Bedeutung eines Computers werden sollen und was man für eine Idee hat, was man

Report: (PRINT, LIST,  
RUN and END)

Die ersten beiden Abschnitte werden unter je dem Gesichtspunkt der

**Kapitel 4 (Variablen)**  
Sie müssen zunächst die  
richtige Variable ablesen  
und dann die Variable  
in die Formel einsetzen.

and others. The Computer  
evolution and the winter  
near Yonkers brings  
Klein and others.

**Kapitel 4: Regeln**  
Sie machen Ihren Computertest gesellschaftsfähig, indem Sie ihn die Konferenz mitbringen und Ihnen helfen.

**Kapitel 5: IF-THEN:**  
Die von Kapitel handelt von  
den Bedingungen für be-  
stimmte Antworten in  
Frage- und Antwortsitua-  
tionen.

**Kapitel 7 (FOR/NEXT)**  
Es soll jetzt an der Zeit  
einige Programmierübun-  
gen geben.

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110

Received 12 June 2003; accepted 12 June 2003

### Reporting of the Results

Report of the Commission

© 1994 by The McGraw-Hill Companies, Inc.

**BASIC** – Wegweiser für den Ausleiher

von Dr. Richard Kuter, erschienen im  
Vogel-Verlag Remscheid

Das Wignitzer-Buch von Dr. Edoardo Faina führt zum erfolgreichen Einsatz von Microcomputern der Apple II-Familie wie Apple IIc, Apple II-Plus und sprachlicher Systeme. Es vermittelt Kenntnisse Grundlagen von Textverarbeitung.

- be sure to fill out Blank 1.1 as a specification (they block further questions, and can deny your Registration Number - Refuse and Reconsider or withdraw too)

Es wird der Unterschied zwischen Großcomputer und Mikrocomputer erklärt.

- Zeichnen Diagramme von und Programmcode ablesen

Betriebsrat  
 Ausschuss  
 Arbeitsrat  
 Gewerkschaft  
 Arbeiterpartei  
 Arbeiterbewegung  
 Arbeiterkammer  
 Arbeiterunion  
 Arbeiterverband  
 Arbeiterverein  
 Arbeiterzweig

- Was bedeutet das  
wäre Programmieren.  
Das Wagen der Nacht gibt  
eine erste Beantwortung  
leistung und versucht zu  
die Fragen:  
Wie kommt man zum Ap-  
ril 1972

Einmalen wir unter Punkt 2.1. Ervürten auch, dass die Apple-Computerfirma in Apple

312. (Hahn) 1. Symptom  
starke (Hörnertrag)  
Was wir beobachten: Keine  
Apple-Häute auf Apple-Häuten  
(einem Demoschmalzwerk  
mit „schlecht“ einem zu  
großem kleinen Hühnerhaus.  
Zuletzt liegt ein dem  
Hühnerhaus von (H. 1928  
11) (einem Programm nach  
1928 11) Symptom, dass  
unvollständig sind Apple und  
den Hühnerhaus zum Hühner  
Hühnerhaus des  
Hühnerhaus, Apple und  
den Hühnerhaus (einem  
dem Hühnerhaus) und dem  
Hühnerhaus. Das Hühnerhaus





markiert die Stelle, an der in eine Eingabe eingelesen wird. Wie typisch NEW sind auch anderen Daten die RETURN-Funktion. Das aus Hauptprogrammen isolierte Programmieren hat sich gewandelt. Dann typisch von BASIC geliehen aus der RETURN-Funktion. Das Rückgucken ist gebildet und der Cursor blinkt links oben. Wie sieht man von einem Screen? Hauptprogramme sind als **MAIN** (oder **MAIN**) für den Benutzer und auch von einem Screen **MAIN** (oder **MAIN**) für den Benutzer.

Falls das Programm von NEW aus **HOME** nach einem Mail. Zuerst die **MAIN**-Funktion (eigentlich) ist gleichartig mit der letzten Mail die **COM** (oder **COM** bzw. **CTRL**-Funktion gedrückt halten). Wie sieht man das Programm? Systemprogrammieren auf.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Folgende Themen werden aus dem Buch:

- Programmieren mit Schleifen und Unterprogrammen
- Text, Tabellen und Grafikverarbeitung
- Fortschritt der Textverarbeitung und Datenbanken
- Mehrere Programme in einem Programm

Das Buch beschreibt auch andere wichtige Aspekte der Programmierung. Die **MAIN**-Funktion ist ein zentraler Punkt, der mit dem Apple-Computer bearbeitet werden kann.

In allen Abschnitten sind viele Beispiele und Beispiele. Die **MAIN**-Funktion ist ein zentraler Punkt, der mit dem Apple-Computer bearbeitet werden kann.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.



Wichtiges Buch für den Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Es enthält 200 Seiten mit zahlreichen Beispielen und 10 vollständigen Programmen. Preis: 30,- DM

## Programmierprinzipien in BASIC und PASCAL

Von Dietmar Harms, erschienen im Vieweg Verlag

BASIC und Pascal sind zwei der wichtigsten Programmiersprachen. Sie sind nicht nur für die Entwicklung von Programmen, sondern auch für die Entwicklung von Programmen. Sie sind nicht nur für die Entwicklung von Programmen, sondern auch für die Entwicklung von Programmen.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.



Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.

Das Buch enthält einen Abschnitt: Programmieren am Apple-Computer. Die Wiggins (eigentlich) sind Anwendungsprogramme. Schließen wird.





# SPECTRUM: Absolute Beginner

Wenn Sie wissen wollen, wie Sie mit dem Computer umgehen können, dann ist dies das Buch für Sie. Es enthält alle Informationen, die Sie benötigen, um den Computer zu verstehen und zu benutzen. Es ist ein einfaches Buch, das Ihnen alles beibringt, was Sie brauchen, um den Computer zu benutzen. Es ist ein einfaches Buch, das Ihnen alles beibringt, was Sie brauchen, um den Computer zu benutzen.

DM 25,00



# VIC 20 EXPOSED

Das Buch enthält alle Informationen, die Sie benötigen, um den VIC 20 zu verstehen und zu benutzen. Es ist ein einfaches Buch, das Ihnen alles beibringt, was Sie brauchen, um den VIC 20 zu benutzen. Es ist ein einfaches Buch, das Ihnen alles beibringt, was Sie brauchen, um den VIC 20 zu benutzen.

DM 25,00



Jedes Buch nur  
DM 19,80

Jedes Buch nur  
DM 19,80

Jedes Buch nur  
DM 19,80

Jedes Buch nur  
DM 19,80

Jedes Buch nur  
DM 19,80



**Data Becker Lexikon  
zum Commodore 64**  
ca. 350 Seiten, DM 49,-

**Das weltweit Erste Bucher  
Echtzeitmagazin ist nun die  
Café-Hitzes. Auch Herum-  
schauen kostet! Kompeten-  
zienter Internetauftritt mit  
Bücher, Film und Inter-  
net.**

Das Buch stellt ein interessantes Nachschlagewerk dar, und bietet eine ungeheure Fülle von Informationen.

Angehörigen daran, daß viele Begriffe vom Klugscheit ins Deutsche über-  
setzt werden bis hin zu den  
dunklen Erklärungen von  
Begriffen aus der Com-  
puterscience, wie zum Bei-  
spiel: Fragen waren etwa  
St. John's College, Santa Fe

Wird Abkürzungen sowie  
Namen und Vornamen

program, machte diese Hoch zum idealen Nachschlagewerk für Computernutzer, die mit dem sogenannten Fachjargon der Computertechnik nicht mehr fertig werden, oder zur Übersetzung von englischen Fachbegriffen, von denen ich weiß, daß ich sie aus der deutschen Fachliteratur oft nicht mehr ausreißer.

Das Buch ist für die C-68-Besitzer ein allgemeines Fortkommen von A-Z im Fortwettbewerb und ein computerlogisches Sachbuch. Es enthält eine übersichtliche Beschreibung des Betriebes der C-68-Mikrocomputer.



## Hobby-elektronik '84: Belandhsuch

Client	Assessment	Intervention	Outcome
Mr. J. Smith	Depression	Medication	Improved mood
Ms. K. Brown	Anxiety	Therapy	Reduced anxiety
Mr. L. Green	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. M. White	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. N. Black	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. O. Grey	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. P. Blue	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. Q. Yellow	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. R. Purple	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. S. Pink	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. T. Brown	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. U. Green	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. V. Blue	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. W. Yellow	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. X. Purple	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. Y. Pink	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. Z. Brown	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. AA. Green	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. BB. Blue	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. CC. Yellow	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. DD. Purple	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. EE. Pink	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. FF. Brown	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. GG. Green	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. HH. Blue	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. II. Yellow	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. JJ. Purple	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. KK. Pink	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. LL. Brown	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. MM. Green	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. NN. Blue	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. OO. Yellow	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. PP. Purple	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. QQ. Pink	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. RR. Brown	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. SS. Green	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. TT. Blue	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. UU. Yellow	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. VV. Purple	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. WW. Pink	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. XX. Brown	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. YY. Green	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. ZZ. Blue	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. AA. Yellow	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. BB. Purple	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. CC. Pink	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. DD. Brown	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. EE. Green	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. FF. Blue	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. GG. Yellow	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. HH. Purple	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. II. Pink	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. JJ. Brown	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. KK. Green	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. LL. Blue	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. MM. Yellow	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. NN. Purple	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. OO. Pink	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. PP. Brown	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. QQ. Green	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. RR. Blue	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. SS. Yellow	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. TT. Purple	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. UU. Pink	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. VV. Brown	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. WW. Green	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. XX. Blue	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. YY. Yellow	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. ZZ. Purple	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. AA. Pink	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. BB. Brown	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. CC. Green	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. DD. Blue	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. EE. Yellow	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. FF. Purple	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. GG. Pink	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. HH. Brown	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. II. Green	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. JJ. Blue	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. KK. Yellow	Post-Traumatic Stress Disorder	Therapy	Reduced symptoms
Mr. LL. Purple	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Ms. MM. Pink	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Mr. NN. Brown	Substance Use	Detoxification	Stabilized
Ms. OO. Green	Bipolar Disorder	Medication	Stable
Mr. PP. Blue	Schizophrenia	Medication	Stable
Ms. QQ. Yellow	Major Depressive Disorder	Medication	Improved mood
Mr. RR. Purple	Generalized Anxiety Disorder	Therapy	Reduced anxiety
Ms. SS. Pink	Compulsive Disorder	Therapy	Reduced compulsions
Mr. TT. Brown	Obsessive Compulsive Disorder	Therapy	Reduced obsessions
Ms. UU			

Nach Gefährlicher Dreck wurde am 15.11.1984 der Hobby-Club 78, 7. Ausrichtung für Meeressport, Kunst- und Hobby-Elektronik in Darmstadt mit erfolgreicher Bilanz beendet.

Mit 17 Ausstellern, die weitere 60 Firmen vertreten, benötigt die Demonstrationsausstellung für Pflaster aus hochmoderner Ausstattung für Mobilitätstrends in Europa. Neben den ausstellenden benötigen sich sechs führende Forschungsinstitute um der Mobilität treuen. Die Verbände unterstützen ein "ActiveCentre" flächenneutral über verschiedene Elektronikbereiche wie Mikrocomputer, CB-Funk, Video und Tonband, Kartridge-Hörten und Audioprojekt.

Schwerpunkt des Aussteller-Angebots: Nicht an diesem Jahr die Produktgruppe "Microcomputer" mit fast 50%, sondern der Anteil der Microcomputer-Anbieter zum Teil über die reine Hardware



**Anweisung: Interviewing**  
Weitere Angaben:  
Wiederholungsfragen:  
Gruppen:  
Themen:  
Literatur:  
Ergebnisse:  
Fazit:  
Anmerkungen:  
Datum:  
Name:

[illegible]

Die Westdeutsche Gas-AG, die bis heute immer die Hälfte ihres als erste Elektrizitäts-Erzeugung für private Haushalte hergestellten Stroms in diesem Jahr abzugeben versprochen hat, wird im März 1944 100.000 Haushalte werden die Versorgung mit dem Gas aus dem Netz.

Die Anstellung als Ingenieur war nicht ohne einen kleinen Kampf mit dem Ehemann, der lieber einen kleinen, aber sicheren, als einen größeren, aber unsicheren, Mannesberuf wählte. Nach dem Scheitern der ersten Anstellung wurde die Idee schließlich doch verwirklicht. Der Ingenieur war ein Mann, der sich für die Technik interessierte und die Arbeit liebte. Er war ein Mann, der sich für die Technik interessierte und die Arbeit liebte. Er war ein Mann, der sich für die Technik interessierte und die Arbeit liebte.

**Die Deutsche  
Bundespost  
informiert**

Was Sie bei der Inbetriebnahme von im Handel schon verwendeten Hochspannungswerten z. B. Hochspannung, Hoch- und niedrigen, elektrischen, mechanischen, thermischen, chemischen, biologischen, physikalischen, etc. beachten sollten.

Die fortschrittliche Loch-  
bohrung auf allen Ge-  
bietern des täglichen Lebens  
bringt auch eine Vielzahl  
von Hochspannungsmas-  
chinen/Geräten in den  
Alltagsbereich.

Dabei der Nachbar wissen, hat ungestört Radio hören und freigesprochen. Laut rufen diese Geräte bestimmte Chansons zur Plauderei. Ich habe noch nie

Die Isotone von der DDP aufgrund des Hochfrequenzsprungvermögens anisotropt und von Inhomogenen Bewegungen verursacht unterschieden hauptsächlich zwei Geraden

1. Die Patienten mit einer FZS-Symptomatik, die mittels angestrichelter Wunden untersucht wurden und gebührend gerichtet wurden, sind als „Kontrollgruppe“ zu bezeichnen.







# ANNO 1983

## CPU & Homecomputer



### Ausgaben von 1983 zum Kennenlernpreis!

Das heißt: Sie bekommen jedes Heft von Homecomputer und CPU für 4,- DM zuzüglich 1,40 DM Versandkosten.

Sie können aber auch sämtliche Hefte (Ausgaben 11-11C, Ausgaben 1-13 (Ausgabe März 83) zusammenfassend CPU1 Ausgaben 9-13) zu einem Sonderpreis von 46,50 DM zuzüglich 4,- DM Versandkosten bei uns bestellen.

Bei Lieferung von 3 Heften betragen die Versandkosten 2,- DM, ab 3 bis 8 Hefen 3,- DM und bei 9 bis 13 Heften 4,- DM.

Die Lieferung erfolgt nur per Vorauszahlung des Rechnungsbetrages und der Versandkosten auf unser Konto bei der Kassenpostbank Schwab: Bankleitzahl 321 599 16, K. o. Nr. 45 12 934.

Dieses Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht! Sollten bereits einige Hefte vergriffen sein, schicken wir Ihnen die noch vorhandenen Ausgaben zu (evtl. Restbetrag wurde dann bei Lieferung per Scheck wieder an Sie zurückgekehrt).

Sie finden in jedem Heft von Homecomputer und CPU viele interessante und spannende Programme für die gebräuchlichsten Heim-Computer, sowie jede Menge Softwarereviews, Programmertips und vieles mehr.











[illegible]







## FASTER WAY TO





[illegible]



# Magic Protection

für den VC-20 o. Erweiterung

Das Spiel besteht aus zwei Programmen, dem Vordemprogramm, in dem sich die Spielrichtung und die Änderung des Zeichensatzes befindet, und dem eigentlichen Spielprogramm.

Ziel des Spieles ist es den Generator zu zerstören, der sich unten rechts auf dem Bildschirm befindet. Man kann den Generator nur zerstören, wenn man vorher alle Tanks aufgesammelt hat, indem man in die hineinläuft. Nach jedem zerstörten Generator erhöht sich die Anzahl der Tanks um einen.

Die Spielregeln des Spieles sind: 1. Nach dem LEVEL, den man vor jedem Spiel einlegt, Geschosse wird, indem man "SCHIEß" und die Taste der Richtung, in die man schießen will, drückt. Z. B. nach oben = "UP" + "SCHIEß".

```

10 POKE16070,12:PRINT "C"
20 GOTO5000
30 DATA128,32,64,128,256,512,1024,2048
40 DATA64,32,16,8,4,2,1
50 DATA128,64,32,16,8,4,2,1
60 DATA128,32,16,8,4,2,1,1
70 DATA128,64,32,16,8,4,2,1
80 DATA64,32,16,8,4,2,1,1
90 DATA64,32,16,8,4,2,1,1
100 DATA256,512,1024,2048,4096,8192,16384,32768
110 DATA256,512,1024,2048,4096,8192,16384,32768
120 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
130 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
140 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
150 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
160 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
170 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
180 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
190 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
200 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
210 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
220 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
230 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
240 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
250 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
260 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
270 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
280 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
290 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
300 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
310 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
320 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
330 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
340 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
350 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
360 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
370 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
380 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
390 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
400 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
410 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
420 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
430 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
440 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
450 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
460 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
470 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
480 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
490 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
500 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
510 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
520 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
530 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
540 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
550 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
560 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
570 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
580 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
590 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
600 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
610 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
620 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
630 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
640 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
650 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
660 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
670 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
680 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
690 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
700 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
710 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
720 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
730 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
740 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
750 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
760 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
770 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
780 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
790 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
800 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
810 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
820 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
830 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
840 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
850 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
860 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
870 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
880 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
890 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
900 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
910 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
920 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
930 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
940 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
950 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
960 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
970 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
980 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384
990 DATA128,256,512,1024,2048,4096,8192,16384

```











Eine kleine Auswahl  
aus unserem  
Programm



swahl

[illegible]

100



**642824 HANTEN** Tarnen  
für den SCHWIMMBÜCKEL  
für und Kinder und Erwachsene bestehend in  
dunkel blau, orange und gelb und hat  
Schwanz und Flossen bestehend in all drei Farben  
Größe: 120 cm

11

[illegible]

Age Group	Total (%)	Male (%)	Female (%)	Unknown (%)
18-24	15	10	20	5
25-34	25	15	35	10
35-44	35	25	45	20
45-54	45	35	55	30
55-64	55	45	65	40
65+	65	55	75	50



**NE 1000: JAHRESEINER KONTAKT** Kostenlos  
 für den NE 20 + NE 1000  
 Ein Heftchen mit Adressen- und Geschäftsinformationen, z.B. von  
 Lieferanten, Dienstleistern und anderen  
 Firmen, die mit Ihnen zusammenarbeiten  
 können. (auch Telefonnummern möglich)  
 NE 1000, NE 1000

100

[illegible]

**Keywords:** child sexual abuse; disclosure; self-blame



**FACT SHEET: ENGLISH FOR** continued  
**Non dual VC-20 is. English was**  
**also used to. subject to dual treatment of**  
**English in English language studies.**  
**1990. 1990.**

**Abstract**

**Wollen Sie Ihr eigenes Programm verkaufen?**  
**Cassette oder Disk an WICOSOFT senden oder Info anfordern**























[illegible]



[illegible]



```

7100 POWERS+51.1 POWERS+51+1.1 POWERS+51+40.1 GOTO1340
7110 FOR=1:DO37000STEP(1:DO3-18241/40+1:440-18.5)/19-40
7120 IFPWR=0=123THEHEXTO4
7130 POW=32
7140 HE=TO/POW1080-188 POW1080+51.9
7150 P=SP+P=SP+1
7160 POW=32 POWERS+1.32 POWERS+40/32
7170 PRINT"8 TAGE 26 FLOPPY 1 FFF(5P/12440FLOPPY)-16TAGEPRINTHE "
7180 TAG RS=INT(RND(1)*454)+4541
7190 RETURN
7200 REP REUSCHSCHICKE
7210 PRINT"REPPLER"ERFIST RAUSGESCHICKEN, AN REHE"
7220 PRINT"REPPLERSTROT ZERSTOERT WURDE"
7230 PRINT"HEITTE GEHECKEN SIE SIEF TRIST"
7240 POW199.0+401199.1 POW199.0
7250 RETURN
7260 ZE=41 GOTO1790 REP BEHUTS
7270 FOR=1:DO37000STEP(1:DO3-18241/40+1:440-18.5)/19-40
7280 IFPOW=0=123THEHEXTO4
7290 IFPOW=0=144 FHE1570
7300 POW=32 POWERS+1.1 POWERS+40/32
7310 NEXTPOW IF25=32TAGEPOW1587, 188 POW1584+51.9 RETURN
7320 ZE=32 GOTO1800
7330 REP REUSCHSCHICKE
7340 I=1+1, J=THEHEXTO4
7350 IF1=1THEHEXTO4(1:DO3-18241/40+1:440-18.5)/19-40
7360 FOR=1:DO37000STEP(1:DO3-18241/40+1:440-18.5)/19-40
7370 IFPOW=0=144 FHE1570
7380 IFPOW=0=144 FHE1570
7390 IFPOW=0=144 FHE1570
7400 IFPOW=0=144 FHE1570
7410 IFPOW=0=144 FHE1570
7420 IFPOW=0=144 FHE1570
7430 IFPOW=0=144 FHE1570
7440 IFPOW=0=144 FHE1570
7450 IFPOW=0=144 FHE1570
7460 IFPOW=0=144 FHE1570
7470 IFPOW=0=144 FHE1570
7480 IFPOW=0=144 FHE1570
7490 IFPOW=0=144 FHE1570
7500 IFPOW=0=144 FHE1570
7510 IFPOW=0=144 FHE1570
7520 IFPOW=0=144 FHE1570
7530 IFPOW=0=144 FHE1570
7540 IFPOW=0=144 FHE1570
7550 IFPOW=0=144 FHE1570
7560 IFPOW=0=144 FHE1570
7570 IFPOW=0=144 FHE1570
7580 IFPOW=0=144 FHE1570
7590 IFPOW=0=144 FHE1570
7600 IFPOW=0=144 FHE1570
7610 IFPOW=0=144 FHE1570
7620 IFPOW=0=144 FHE1570
7630 IFPOW=0=144 FHE1570
7640 IFPOW=0=144 FHE1570
7650 IFPOW=0=144 FHE1570
7660 IFPOW=0=144 FHE1570
7670 IFPOW=0=144 FHE1570
7680 IFPOW=0=144 FHE1570
7690 IFPOW=0=144 FHE1570
7700 IFPOW=0=144 FHE1570
7710 IFPOW=0=144 FHE1570
7720 IFPOW=0=144 FHE1570
7730 IFPOW=0=144 FHE1570
7740 IFPOW=0=144 FHE1570
7750 IFPOW=0=144 FHE1570
7760 IFPOW=0=144 FHE1570
7770 IFPOW=0=144 FHE1570
7780 IFPOW=0=144 FHE1570
7790 IFPOW=0=144 FHE1570
7800 IFPOW=0=144 FHE1570
7810 IFPOW=0=144 FHE1570
7820 IFPOW=0=144 FHE1570
7830 IFPOW=0=144 FHE1570
7840 IFPOW=0=144 FHE1570
7850 IFPOW=0=144 FHE1570
7860 IFPOW=0=144 FHE1570
7870 IFPOW=0=144 FHE1570
7880 IFPOW=0=144 FHE1570
7890 IFPOW=0=144 FHE1570
7900 IFPOW=0=144 FHE1570
7910 IFPOW=0=144 FHE1570
7920 IFPOW=0=144 FHE1570
7930 IFPOW=0=144 FHE1570
7940 IFPOW=0=144 FHE1570
7950 IFPOW=0=144 FHE1570
7960 IFPOW=0=144 FHE1570
7970 IFPOW=0=144 FHE1570
7980 IFPOW=0=144 FHE1570
7990 IFPOW=0=144 FHE1570
8000 IFPOW=0=144 FHE1570
8010 IFPOW=0=144 FHE1570
8020 IFPOW=0=144 FHE1570
8030 IFPOW=0=144 FHE1570
8040 IFPOW=0=144 FHE1570
8050 IFPOW=0=144 FHE1570
8060 IFPOW=0=144 FHE1570
8070 IFPOW=0=144 FHE1570
8080 IFPOW=0=144 FHE1570
8090 IFPOW=0=144 FHE1570
8100 IFPOW=0=144 FHE1570
8110 IFPOW=0=144 FHE1570
8120 IFPOW=0=144 FHE1570
8130 IFPOW=0=144 FHE1570
8140 IFPOW=0=144 FHE1570
8150 IFPOW=0=144 FHE1570
8160 IFPOW=0=144 FHE1570
8170 IFPOW=0=144 FHE1570
8180 IFPOW=0=144 FHE1570
8190 IFPOW=0=144 FHE1570
8200 IFPOW=0=144 FHE1570
8210 IFPOW=0=144 FHE1570
8220 IFPOW=0=144 FHE1570
8230 IFPOW=0=144 FHE1570
8240 IFPOW=0=144 FHE1570
8250 IFPOW=0=144 FHE1570
8260 IFPOW=0=144 FHE1570
8270 IFPOW=0=144 FHE1570
8280 IFPOW=0=144 FHE1570
8290 IFPOW=0=144 FHE1570
8300 IFPOW=0=144 FHE1570
8310 IFPOW=0=144 FHE1570
8320 IFPOW=0=144 FHE1570
8330 IFPOW=0=144 FHE1570
8340 IFPOW=0=144 FHE1570
8350 IFPOW=0=144 FHE1570
8360 IFPOW=0=144 FHE1570
8370 IFPOW=0=144 FHE1570
8380 IFPOW=0=144 FHE1570
8390 IFPOW=0=144 FHE1570
8400 IFPOW=0=144 FHE1570
8410 IFPOW=0=144 FHE1570
8420 IFPOW=0=144 FHE1570
8430 IFPOW=0=144 FHE1570
8440 IFPOW=0=144 FHE1570
8450 IFPOW=0=144 FHE1570
8460 IFPOW=0=144 FHE1570
8470 IFPOW=0=144 FHE1570
8480 IFPOW=0=144 FHE1570
8490 IFPOW=0=144 FHE1570
8500 IFPOW=0=144 FHE1570
8510 IFPOW=0=144 FHE1570
8520 IFPOW=0=144 FHE1570
8530 IFPOW=0=144 FHE1570
8540 IFPOW=0=144 FHE1570
8550 IFPOW=0=144 FHE1570
8560 IFPOW=0=144 FHE1570
8570 IFPOW=0=144 FHE1570
8580 IFPOW=0=144 FHE1570
8590 IFPOW=0=144 FHE1570
8600 IFPOW=0=144 FHE1570
8610 IFPOW=0=144 FHE1570
8620 IFPOW=0=144 FHE1570
8630 IFPOW=0=144 FHE1570
8640 IFPOW=0=144 FHE1570
8650 IFPOW=0=144 FHE1570
8660 IFPOW=0=144 FHE1570
8670 IFPOW=0=144 FHE1570
8680 IFPOW=0=144 FHE1570
8690 IFPOW=0=144 FHE1570
8700 IFPOW=0=144 FHE1570
8710 IFPOW=0=144 FHE1570
8720 IFPOW=0=144 FHE1570
8730 IFPOW=0=144 FHE1570
8740 IFPOW=0=144 FHE1570
8750 IFPOW=0=144 FHE1570
8760 IFPOW=0=144 FHE1570
8770 IFPOW=0=144 FHE1570
8780 IFPOW=0=144 FHE1570
8790 IFPOW=0=144 FHE1570
8800 IFPOW=0=144 FHE1570
8810 IFPOW=0=144 FHE1570
8820 IFPOW=0=144 FHE1570
8830 IFPOW=0=144 FHE1570
8840 IFPOW=0=144 FHE1570
8850 IFPOW=0=144 FHE1570
8860 IFPOW=0=144 FHE1570
8870 IFPOW=0=144 FHE1570
8880 IFPOW=0=144 FHE1570
8890 IFPOW=0=144 FHE1570
8900 IFPOW=0=144 FHE1570
8910 IFPOW=0=144 FHE1570
8920 IFPOW=0=144 FHE1570
8930 IFPOW=0=144 FHE1570
8940 IFPOW=0=144 FHE1570
8950 IFPOW=0=144 FHE1570
8960 IFPOW=0=144 FHE1570
8970 IFPOW=0=144 FHE1570
8980 IFPOW=0=144 FHE1570
8990 IFPOW=0=144 FHE1570
9000 IFPOW=0=144 FHE1570
9010 IFPOW=0=144 FHE1570
9020 IFPOW=0=144 FHE1570
9030 IFPOW=0=144 FHE1570
9040 IFPOW=0=144 FHE1570
9050 IFPOW=0=144 FHE1570
9060 IFPOW=0=144 FHE1570
9070 IFPOW=0=144 FHE1570
9080 IFPOW=
```







[illegible]



# Umfassend!

## Neu – Deutschlands stärkste Video-Zeitschrift

Zweidrittel aller Produkte, die uns im Jahr 1980 zur Verfügung stehen, sind noch nicht getestet.

Wenn aber etwas Neues kommt, sollten Sie an den Informationen gebunden sein.

Lesen Sie, was der Fachmann testet, damit Sie umfassend und verständlich informiert sind.

### VIDEO VIS

Das Zeitschrift für den privaten Videobereich zeigt den Stand des Dinge von heute und morgen...

... und hat bereits die folgenden Themenkomplexe bereits zum richtigen Zeitpunkt, damit Sie die Informationen auch anwenden können:



Es gibt viele Zusammenhänge zum Thema V des VIS (der Neue kommt von VISION) zeigt den technischen Stand des Gegenstandes und die Möglichkeit in der praktischen Anwendung für den Konsumenten. VIDEO VIS behandelt in erschöpfender Form, was uns die Zukunft bringen kann. – Das ist ein Vorteil, was es lang geht, bei den modernen Videokameras.



ZEITSCHRIFT  
FÜR DAS  
PRIVATE  
VIDEOBEREICH

Wir fordern Ihren Vertrag  
Brenn & Co. GmbH & Co. KG,  
Am Schloßberg 100 3420 Hildesheim am Markt  
»Konto- und Abrechnung VIS  
5 Monate lang kostet 180,00,-

Name \_\_\_\_\_  
Straße \_\_\_\_\_ Ort \_\_\_\_\_  
Haus \_\_\_\_\_ Unterschrift \_\_\_\_\_











# Jahreskostenanalyse

Dieses Programm wird Ihnen sehr behilflich sein, bei sämtlichen regelmäßigen Ausgaben, betreffend Ihres Haushaltsvertrags, den Überblick zu behalten.

## Zur Nutzung

Nachdem dieses angegeben wurde, geben Sie das Programm gemäß mit "RUN" starten. Dabei muß die Jahreszahl, für die das Programm bearbeitet ist, eingegeben werden. Die zweite Eingabe sollte eine Negative sein, weil diese an die Monatsübersicht "Jahresanalyse" angeschlossen wird (Zeile 184).

Dann durchläuft das Programm die Ausgabenarten (Zeile 18-31) und die Monatsnamen (Zeile 32-43). Es erscheint die Monatsübersicht (Zeile 181).

1. Bei "Monatsübersicht" werden dann für jeden Monat die Beträge eingegeben (Zeile 182-184). Nach jeder Monatsübersicht fragt der Computer, ob die Eingabe "OK" war oder nicht (Zeile

180-183). Wenn "N" (für nicht) angegeben wird, wiederholt sich der Vorgang. Wenn "Y" (für ja) angegeben wird, erscheint eine Monatsübersicht (Zeile 184-185). Am nächsten Eingabepunkt die entsprechende Zahl (1) vom Monat oder Monatsübersicht ausgeben.

2. Bei "Monatsübersicht" können die vorher gespeicherten Ausgaben gelöscht, nicht verändert (Zeile 200-203) und auf Bedarf auf dem ZX-Dreher gespeichert werden (Zeile 204-205).

3. Bei "Informations" addiert er die Hauptkategorie der Ausgaben (Zeile 206) und druckt sie in einem Bildschirm aus. Dabei bleibt die Bildschirm für einige Sekunden schwarz (Zeile 400-440). Dann wartet er auf die Eingabe zum Drucken (Zeile 206-210).

4. Bei "Jahresausgaben" werden die

Summen der Monatsübersicht auf die Gesamtsummen ausgegeben (Zeile 200-210). Gleichzeitig erscheint auch der Betrag der durchschnittlichen Monatsausgaben (Zeile 212-214). Am nächsten wird auf dem Bildschirm, bleibt er wegen der Rechenzeitpunkte ebenfalls einige Sekunden schwarz. Dann Bildschirmansicht kann ebenfalls auf dem ZX-Dreher gespeichert werden (Zeile 204-205).

5. Bei "Speichern" wird das gesamte Programm inklusive Variablen auf magnetische Speicherplatte gespeichert, können die Zeilen 1-63 gelöscht werden.

6. Bei "Beenden" werden alle Funktionen gelöscht und das Programm beendet.

Heizkosten  
auf  
Miete  
Strom  
Grundsteuer



```

100 LET A=0
101 LET B=0
102 LET C=0
103 LET D=0
104 LET E=0
105 LET F=0
106 LET G=0
107 LET H=0
108 LET I=0
109 LET J=0
110 LET K=0
111 LET L=0
112 LET M=0
113 LET N=0
114 LET O=0
115 LET P=0
116 LET Q=0
117 LET R=0
118 LET S=0
119 LET T=0
120 LET U=0
121 LET V=0
122 LET W=0
123 LET X=0
124 LET Y=0
125 LET Z=0
126 LET AA=0
127 LET AB=0
128 LET AC=0
129 LET AD=0
130 LET AE=0
131 LET AF=0
132 LET AG=0
133 LET AH=0
134 LET AI=0
135 LET AJ=0
136 LET AK=0
137 LET AL=0
138 LET AM=0
139 LET AN=0
140 LET AO=0
141 LET AP=0
142 LET AQ=0
143 LET AR=0
144 LET AS=0
145 LET AT=0
146 LET AU=0
147 LET AV=0
148 LET AW=0
149 LET AX=0
150 LET AY=0
151 LET AZ=0
152 LET BA=0
153 LET BB=0
154 LET BC=0
155 LET BD=0
156 LET BE=0
157 LET BF=0
158 LET BG=0
159 LET BH=0
160 LET BI=0
161 LET BJ=0
162 LET BK=0
163 LET BL=0
164 LET BM=0
165 LET BN=0
166 LET BO=0
167 LET BP=0
168 LET BQ=0
169 LET BR=0
170 LET BS=0
171 LET BT=0
172 LET BU=0
173 LET BV=0
174 LET BW=0
175 LET BX=0
176 LET BY=0
177 LET BZ=0
178 LET CA=0
179 LET CB=0
180 LET CC=0
181 LET CD=0
182 LET CE=0
183 LET CF=0
184 LET CG=0
185 LET CH=0
186 LET CI=0
187 LET CJ=0
188 LET CK=0
189 LET CL=0
190 LET CM=0
191 LET CN=0
192 LET CO=0
193 LET CP=0
194 LET CQ=0
195 LET CR=0
196 LET CS=0
197 LET CT=0
198 LET CU=0
199 LET CV=0
200 LET CW=0
201 LET CX=0
202 LET CY=0
203 LET CZ=0
204 LET DA=0
205 LET DB=0
206 LET DC=0
207 LET DD=0
208 LET DE=0
209 LET DF=0
210 LET DG=0
211 LET DH=0
212 LET DI=0
213 LET DJ=0
214 LET DK=0
215 LET DL=0
216 LET DM=0
217 LET DN=0
218 LET DO=0
219 LET DP=0
220 LET DQ=0
221 LET DR=0
222 LET DS=0
223 LET DT=0
224 LET DU=0
225 LET DV=0
226 LET DW=0
227 LET DX=0
228 LET DY=0
229 LET DZ=0
230 LET EA=0
231 LET EB=0
232 LET EC=0
233 LET ED=0
234 LET EE=0
235 LET EF=0
236 LET EG=0
237 LET EH=0
238 LET EI=0
239 LET EJ=0
240 LET EK=0
241 LET EL=0
242 LET EM=0
243 LET EN=0
244 LET EO=0
245 LET EP=0
246 LET EQ=0
247 LET ER=0
248 LET ES=0
249 LET ET=0
250 LET EU=0
251 LET EV=0
252 LET EW=0
253 LET EX=0
254 LET EY=0
255 LET EZ=0
256 LET FA=0
257 LET FB=0
258 LET FC=0
259 LET FD=0
260 LET FE=0
261 LET FF=0
262 LET FG=0
263 LET FH=0
264 LET FI=0
265 LET FJ=0
266 LET FK=0
267 LET FL=0
268 LET FM=0
269 LET FN=0
270 LET FO=0
271 LET FP=0
272 LET FQ=0
273 LET FR=0
274 LET FS=0
275 LET FT=0
276 LET FU=0
277 LET FV=0
278 LET FW=0
279 LET FX=0
280 LET FY=0
281 LET FZ=0
282 LET GA=0
283 LET GB=0
284 LET GC=0
285 LET GD=0
286 LET GE=0
287 LET GF=0
288 LET GH=0
289 LET GI=0
290 LET GJ=0
291 LET GK=0
292 LET GL=0
293 LET GM=0
294 LET GN=0
295 LET GO=0
296 LET GP=0
297 LET GQ=0
298 LET GR=0
299 LET GS=0
300 LET GT=0
301 LET GU=0
302 LET GV=0
303 LET GW=0
304 LET GX=0
305 LET GY=0
306 LET GZ=0
307 LET HA=0
308 LET HB=0
309 LET HC=0
310 LET HD=0
311 LET HE=0
312 LET HF=0
313 LET HG=0
314 LET HH=0
315 LET HI=0
316 LET HJ=0
317 LET HK=0
318 LET HL=0
319 LET HM=0
320 LET HN=0
321 LET HO=0
322 LET HP=0
323 LET HQ=0
324 LET HR=0
325 LET HS=0
326 LET HT=0
327 LET HU=0
328 LET HV=0
329 LET HW=0
330 LET HX=0
331 LET HY=0
332 LET HZ=0
333 LET IA=0
334 LET IB=0
335 LET IC=0
336 LET ID=0
337 LET IE=0
338 LET IF=0
339 LET IG=0
340 LET IH=0
341 LET II=0
342 LET IJ=0
343 LET IK=0
344 LET IL=0
345 LET IM=0
346 LET IN=0
347 LET IO=0
348 LET IP=0
349 LET IQ=0
350 LET IR=0
351 LET IS=0
352 LET IT=0
353 LET IU=0
354 LET IV=0
355 LET IW=0
356 LET IX=0
357 LET IY=0
358 LET IZ=0
359 LET JA=0
360 LET JB=0
361 LET JC=0
362 LET JD=0
363 LET JE=0
364 LET JF=0
365 LET JG=0
366 LET JH=0
367 LET JI=0
368 LET JJ=0
369 LET JK=0
370 LET JL=0
371 LET JM=0
372 LET JN=0
373 LET JO=0
374 LET JP=0
375 LET JQ=0
376 LET JR=0
377 LET JS=0
378 LET JT=0
379 LET JU=0
380 LET JV=0
381 LET JW=0
382 LET JX=0
383 LET JY=0
384 LET JZ=0
385 LET KA=0
386 LET KB=0
387 LET KC=0
388 LET KD=0
389 LET KE=0
390 LET KF=0
391 LET KG=0
392 LET KH=0
393 LET KI=0
394 LET KJ=0
395 LET KK=0
396 LET KL=0
397 LET KM=0
398 LET KN=0
399 LET KO=0
400 LET KP=0
401 LET KQ=0
402 LET KR=0
403 LET KS=0
404 LET KT=0
405 LET KU=0
406 LET KV=0
407 LET KW=0
408 LET KX=0
409 LET KY=0
410 LET KZ=0
411 LET LA=0
412 LET LB=0
413 LET LC=0
414 LET LD=0
415 LET LE=0
416 LET LF=0
417 LET LG=0
418 LET LH=0
419 LET LI=0
420 LET LJ=0
421 LET LK=0
422 LET LL=0
423 LET LM=0
424 LET LN=0
425 LET LO=0
426 LET LP=0
427 LET LQ=0
428 LET LR=0
429 LET LS=0
430 LET LT=0
431 LET LU=0
432 LET LV=0
433 LET LW=0
434 LET LX=0
435 LET LY=0
436 LET LZ=0
437 LET MA=0
438 LET MB=0
439 LET MC=0
440 LET MD=0
441 LET ME=0
442 LET MF=0
443 LET MG=0
444 LET MH=0
445 LET MI=0
446 LET MJ=0
447 LET MK=0
448 LET ML=0
449 LET MM=0
450 LET MN=0
451 LET MO=0
452 LET MP=0
453 LET MQ=0
454 LET MR=0
455 LET MS=0
456 LET MT=0
457 LET MU=0
458 LET MV=0
459 LET MW=0
460 LET MX=0
461 LET MY=0
462 LET MZ=0
463 LET NA=0
464 LET NB=0
465 LET NC=0
466 LET ND=0
467 LET NE=0
468 LET NF=0
469 LET NG=0
470 LET NH=0
471 LET NI=0
472 LET NJ=0
473 LET NK=0
474 LET NL=0
475 LET NM=0
476 LET NN=0
477 LET NO=0
478 LET NP=0
479 LET NQ=0
480 LET NR=0
481 LET NS=0
482 LET NT=0
483 LET NU=0
484 LET NV=0
485 LET NW=0
486 LET NX=0
487 LET NY=0
488 LET NZ=0
489 LET OA=0
490 LET OB=0
491 LET OC=0
492 LET OD=0
493 LET OE=0
494 LET OF=0
495 LET OG=0
496 LET OH=0
497 LET OI=0
498 LET OJ=0
499 LET OK=0
500 LET OL=0
501 LET OM=0
502 LET ON=0
503 LET OO=0
504 LET OP=0
505 LET OQ=0
506 LET OR=0
507 LET OS=0
508 LET OT=0
509 LET OU=0
510 LET OV=0
511 LET OW=0
512 LET OX=0
513 LET OY=0
514 LET OZ=0
515 LET PA=0
516 LET PB=0
517 LET PC=0
518 LET PD=0
519 LET PE=0
520 LET PF=0
521 LET PG=0
522 LET PH=0
523 LET PI=0
524 LET PJ=0
525 LET PK=0
526 LET PL=0
527 LET PM=0
528 LET PN=0
529 LET PO=0
530 LET PP=0
531 LET PQ=0
532 LET PR=0
533 LET PS=0
534 LET PT=0
535 LET PU=0
536 LET PV=0
537 LET PW=0
538 LET PX=0
539 LET PY=0
540 LET PZ=0
541 LET QA=0
542 LET QB=0
543 LET QC=0
544 LET QD=0
545 LET QE=0
546 LET QF=0
547 LET QG=0
548 LET QH=0
549 LET QI=0
550 LET QJ=0
551 LET QK=0
552 LET QL=0
553 LET QM=0
554 LET QN=0
555 LET QO=0
556 LET QP=0
557 LET QQ=0
558 LET QR=0
559 LET QS=0
560 LET QT=0
561 LET QU=0
562 LET QV=0
563 LET QW=0
564 LET QX=0
565 LET QY=0
566 LET QZ=0
567 LET RA=0
568 LET RB=0
569 LET RC=0
570 LET RD=0
571 LET RE=0
572 LET RF=0
573 LET RG=0
574 LET RH=0
575 LET RI=0
576 LET RJ=0
577 LET RK=0
578 LET RL=0
579 LET RM=0
580 LET RN=0
581 LET RO=0
582 LET RP=0
583 LET RQ=0
584 LET RR=0
585 LET RS=0
586 LET RT=0
587 LET RU=0
588 LET RV=0
589 LET RW=0
590 LET RX=0
591 LET RY=0
592 LET RZ=0
593 LET SA=0
594 LET SB=0
595 LET SC=0
596 LET SD=0
597 LET SE=0
598 LET SF=0
599 LET SG=0
600 LET SH=0
601 LET SI=0
602 LET SJ=0
603 LET SK=0
604 LET SL=0
605 LET SM=0
606 LET SN=0
607 LET SO=0
608 LET SP=0
609 LET SQ=0
610 LET SR=0
611 LET SS=0
612 LET ST=0
613 LET SU=0
614 LET SV=0
615 LET SW=0
616 LET SX=0
617 LET SY=0
618 LET SZ=0
619 LET TA=0
620 LET TB=0
621 LET TC=0
622 LET TD=0
623 LET TE=0
624 LET TF=0
625 LET TG=0
626 LET TH=0
627 LET TI=0
628 LET TJ=0
629 LET TK=0
630 LET TL=0
631 LET TM=0
632 LET TN=0
633 LET TO=0
634 LET TP=0
635 LET TQ=0
636 LET TR=0
637 LET TS=0
638 LET TT=0
639 LET TU=0
640 LET TV=0
641 LET TW=0
642 LET TX=0
643 LET TY=0
644 LET TZ=0
645 LET UA=0
646 LET UB=0
647 LET UC=0
648 LET UD=0
649 LET UE=0
650 LET UF=0
651 LET UG=0
652 LET UH=0
653 LET UI=0
654 LET UJ=0
655 LET UK=0
656 LET UL=0
657 LET UM=0
658 LET UN=0
659 LET UO=0
660 LET UP=0
661 LET UQ=0
662 LET UR=0
663 LET US=0
664 LET UT=0
665 LET UY=0
666 LET UV=0
667 LET UW=0
668 LET UX=0
669 LET UZ=0
670 LET VA=0
671 LET VB=0
672 LET VC=0
673 LET VD=0
674 LET VE=0
675 LET VF=0
676 LET VG=0
677 LET VH=0
678 LET VI=0
679 LET VJ=0
680 LET VK=0
681 LET VL=0
682 LET VM=0
683 LET VN=0
684 LET VO=0
685 LET VP=0
686 LET VQ=0
687 LET VR=0
688 LET VS=0
689 LET VT=0
690 LET VU=0
691 LET VV=0
692 LET VW=0
693 LET VX=0
694 LET VY=0
695 LET VZ=0
696 LET WA=0
697 LET WB=0
698 LET WC=0
699 LET WD=0
700 LET WE=0
701 LET WF=0
702 LET WG=0
703 LET WH=0
704 LET WI=0
705 LET WJ=0
706 LET WK=0
707 LET WL=0
708 LET WM=0
709 LET WN=0
710 LET WO=0
711 LET WP=0
712 LET WQ=0
713 LET WR=0
714 LET WS=0
715 LET WT=0
716 LET WU=0
717 LET WV=0
718 LET WW=0
719 LET WX=0
720 LET WY=0
721 LET WZ=0
722 LET XA=0
723 LET XB=0
724 LET XC=0
725 LET XD=0
726 LET XE=0
727 LET XF=0
728 LET XG=0
729 LET XH=0
730 LET XI=0
731 LET XJ=0
732 LET XK=0
733 LET XL=0
734 LET XM=0
735 LET XN=0
736 LET XO=0
737 LET XP=0
738 LET XQ=0
739 LET XR=0
740 LET XS=0
741 LET XT=0
742 LET XU=0
743 LET XV=0
744 LET XW=0
745 LET XX=0
746 LET XY=0
747 LET XZ=0
748 LET YA=0
749 LET YB=0
750 LET YC=0
751 LET YD=0
752 LET YE=0
753 LET YF=0
754 LET YG=0
755 LET YH=0
756 LET YI=0
757 LET YJ=0
758 LET YK=0
759 LET YL=0
760 LET YM=0
761 LET YN=0
762 LET YO=0
763 LET YP=0
764 LET YQ=0
765 LET YR=0
766 LET YS=0
767 LET YT=0
768 LET YU=0
769 LET YV=0
770 LET YW=0
771 LET YX=0
772 LET YY=0
773 LET YZ=0
774 LET ZA=0
775 LET ZB=0
776 LET ZC=0
777 LET ZD=0
778 LET ZE=0
779 LET ZF=0
780 LET ZG=0
781 LET ZH=0
782 LET ZI=0
783 LET ZJ=0
784 LET ZK=0
785 LET ZL=0
786 LET ZM=0
787 LET ZN=0
788 LET ZO=0
789 LET ZP=0
790 LET ZQ=0
791 LET ZR=0
792 LET ZS=0
793 LET ZT=0
794 LET ZU=0
795 LET ZV=0
796 LET ZW=0
797 LET ZX=0
798 LET ZY=0
799 LET ZZ=0
800 LET AA=0
801 LET AB=0
802 LET AC=0
803 LET AD=0
804 LET AE=0
805 LET AF=0
806 LET AG=0
807 LET AH=0
808 LET AI=0
809 LET AJ=0
810 LET AK=0
811 LET AL=0
812 LET AM=0
813 LET AN=0
814 LET AO=0
815 LET AP=0
816 LET AQ=0
817 LET AR=0
818 LET AS=0
819 LET AT=0
820 LET AU=0
821 LET AV=0
822 LET AW=0
823 LET AX=0
824 LET AY=0
825 LET AZ=0
826 LET BA=0
827 LET BB=0
828 LET BC=0
829 LET BD=0
830 LET BE=0
831 LET BF=0
832 LET BG=0
833 LET BH=0
834 LET BI=0
835 LET BJ=0
836 LET BK=0
837 LET BL=0
838 LET BM=0
839 LET BN=0
840 LET BO=0
841 LET BP=0
842 LET BQ=0
843 LET BR=0
844 LET BS=0
845 LET BT=0
846 LET BU=0
847 LET BV=0
848 LET BW=0
849 LET BX=0
850 LET BY=0
851 LET BZ=0
852 LET CA=0
853 LET CB=0
854 LET CC=0
855 LET CD=0
856 LET CE=0
857 LET CF=0
858 LET CG=0
859 LET CH=0
860 LET CI=0
861 LET CJ=0
862 LET CK=0
863 LET CL=0
864 LET CM=0
865 LET CN=0
866 LET CO=0
867 LET CP=0
868 LET CQ=0
869 LET CR=0
870 LET CS=0
871 LET CT=0
872 LET CU=0
873 LET CV=0
874 LET CW=0
875 LET CX=0
876 LET CY=0
877 LET CZ=0
878 LET DA=0
879 LET DB=0
880 LET DC=0
881 LET DD=0
882 LET DE=0
883 LET DF=0
884 LET DG=0
885 LET DH=0
886 LET DI=0
887 LET DJ=0
888 LET DK=0
889 LET DL=0
890 LET DM=0
891 LET DN=0
892 LET DO=0
893 LET DP=0
894 LET DQ=0
895 LET DR=0
896 LET DS=0
897 LET DT=0
898 LET DU=0
899 LET DV=0
900 LET DW=0
901 LET DX=0
902 LET DY=0
903 LET DZ=0
904 LET EA=0
905 LET EB=0
906 LET EC=0
907 LET ED=0
908 LET EE=0
909 LET EF=0
910 LET EG=0
911 LET EH=0
912 LET EI=0
913 LET EJ=0
914 LET EK=0
915 LET EL=0
916 LET EM=0
917 LET EN=0
918 LET EO=0
919 LET EP=0
920 LET EQ=0
921 LET ER=0
922 LET ES=0
923 LET ET=0
924 LET EU=0
925 LET EV=0
926 LET EW=0
927 LET EX=0
928 LET EY=0
929 LET EZ=0
930 LET FA=0
931 LET FB=0
932 LET FC=0
933 LET FD=0
934 LET FE=0
935 LET FF=0
936 LET FG=0
937 LET FH=0
938 LET FI=0
939 LET FJ=0
940 LET FK=0
941 LET FL=0
942 LET FM=0
943 LET FN=0
944 LET FO=0
945 LET FP=0
946 LET FQ=0
947 LET FR=0
948 LET FS=0
949 LET FT=0
950 LET FU=0
951 LET FV=0
952 LET FW=0
953 LET FX=0
954 LET FY=0
955 LET FZ=0
956 LET GA=0
957 LET GB=0
958 LET GC=0
959 LET GD=0
960 LET GE=0
961 LET GF=0
962 LET GH=0
963 LET GI=0
964 LET GJ=0
965 LET GK=0
966 LET GL=0
967 LET GM=0
968 LET GN=0
969 LET GO=0
970 LET GP=0
971 LET GQ=0
972 LET GR=0
973 LET GS=0
974 LET GT=0
975 LET GU=0
976 LET GV=0
977 LET GW=0
978 LET GX=0
979 LET GY=0
980 LET GZ=0
981 LET HA=0
982 LET HB=0
983 LET HC=0
984 LET HD=0
985 LET HE=0
986 LET HF=0
987 LET HG=0
988 LET HH=0
989 LET HI=0
990 LET HJ=0
991 LET HK=0
992 LET HL=0
993 LET HM=0
994 LET HN=0
995 LET HO=0
996 LET HP=0
997 LET HQ=0
998 LET HR=0
999 LET HS=0
1000 LET HT=0

```

```

1000 LET HT=0
1001 LET HU=0
1002 LET HV=0
1003 LET HW=0
1004 LET HX=0
1005 LET HY=0
1006 LET HZ=0
1007 LET IA=0
1008 LET IB=0
1009 LET IC=0
1010 LET ID=0
1011 LET IE=0
1012 LET IF=0
1013 LET IG=0
1014 LET IH=0
1015 LET II=0
1016 LET IJ=0
1017 LET IK=0
1018 LET IL=0
1019 LET IM=0
1020 LET IN=0
1021 LET IO=0
1022 LET IP=0
1023 LET IQ=0
1024 LET IR=0
1025 LET IS=0
1026 LET IT=0
1027 LET IU=0
1028 LET IV=0
1029 LET IW=0
1030 LET IX=0
1031 LET IY=0
1032 LET IZ=0
1033 LET JA=0
1034 LET JB=0
1035 LET JC=0
1036 LET JD=0
1037 LET JE=0
1038 LET JF=0
1039 LET JG=0
1040 LET JH=0
1041 LET JI=0
1042 LET JJ=0
1043 LET JK=0
1044 LET JL=0
1045 LET JM=0
1046 LET JN=0
1047 LET JO=0
1048 LET JP=0
1049 LET JQ=0
1050 LET JR=0
1051 LET JS=0
1052 LET JT=0
1053 LET JU=0
1054 LET JV=0
1055 LET JW=0
1056 LET JX=0
1057 LET JY=0
1058 LET JZ=0
1059 LET KA=0
1060 LET KB=0
1061 LET KC=0
1062 LET KD=0
1063 LET KE=0
1064 LET KF=0
1065 LET KG=0
1066 LET KH=0
1067 LET KI=0
1068 LET KJ=0
1069 LET KK=0
1070 LET KL=0
1071 LET KM=0
1072 LET KN=0
1073 LET KO=0
1074 LET KP=0
1075 LET KQ=0
1076 LET KR=0
1077 LET KS=0
1078 LET KT=0
1079 LET KU=0
1080 LET KV=0
1081 LET KW=0
1082 LET KX=0
1083 LET KY=0
1084 LET KZ=0
1085 LET LA=0
1086 LET LB=0
1087 LET LC=0
1088 LET LD=0
1089 LET LE=0
1090 LET LF=0
1091 LET LG=0
1092 LET LH=0
1093 LET LI=0
1094 LET LJ=0
1095 LET LK=0
1096 LET LL=0
1097 LET LM=0
1098 LET LN=0
1099 LET LO=0
1100 LET LP=0
1101 LET LQ=0
1102 LET LR=0
1103 LET LS=0
1104 LET LT=0
1105 LET LU=0
1106 LET LV=0
1107 LET LW=0
1108 LET LX=0
1109 LET LY=0
1110 LET LZ=0
1111 LET MA=0
1112 LET MB=0
1113 LET MC=0
1114 LET MD=0
1115 LET ME=0
1116 LET MF=0
1117 LET MG=0
1118 LET MH=0
1119 LET MI=0
1120 LET MJ=0
1121 LET MK=0
1122 LET ML=0
1123 LET MM=0
1124 LET MN=0
1125 LET MO=0
1126 LET MP=0
1127 LET MQ=0
1128 LET MR=0
1129 LET MS=0
1130 LET MT=0
1131 LET MU=0
1132 LET MV=0
1133 LET MW=0
1134 LET MX=0
1135 LET MY=0
1136 LET MZ=0
1137 LET NA=0
1138 LET NB=0
1139 LET NC=0
1140 LET ND=0
1141 LET NE=0
1142 LET NF=0
1143 LET NG=0
1144 LET NH=0
1145 LET NI=0
1146 LET NJ=0
1147 LET NK=0
1148 LET NL=0
1149 LET NM=0
1150 LET NN=0
1151 LET NO=0
1152 LET NP=0
1153 LET NQ=0
1154 LET NR=0
1155 LET NS=0
1156 LET NT=0
1157 LET NU=0
1158 LET NV=0
1159 LET NW=0
1160 LET NX=0
1161 LET NY=0
1162 LET NZ=0
1163 LET OA=0
1164 LET OB=0
1165 LET OC=0
1166 LET OD=0
1167 LET OE=0
1168 LET OF=0
1169 LET OG=0
1170 LET OH=0
1171 LET OI=0
1172 LET OJ=0
1173 LET OK=0
1174 LET OL=0
1175 LET OM=0
1176 LET ON=0
1177 LET OO=0
1178 LET OP=0
1179 LET OQ=0
1180 LET OR=0
1181 LET OS=0
1182 LET OT=0
1183 LET OU=0
1184 LET OV=0
1185 LET OW=0
1186 LET OX=0
1187 LET OY=0
1188 LET OZ=0
1189 LET PA=0
1190 LET PB=0
1191 LET PC=0
1192 LET PD=0
1193 LET PE=0
1194 LET PF=0
1195 LET PG=0
1196 LET PH=0
1197 LET PI=0
1198 LET PJ=0
1199 LET PK=0
1200 LET PL=0
1201 LET PM=0
1202 LET PN=0
1203 LET PO=0
1204 LET PP=0
1205 LET PQ=0
1206 LET PR=0
1207 LET PS=0
1208 LET PT=0
1209 LET PU=0
1210 LET PV=0
1211 LET PW=0
1212 LET PX=0
1213 LET PY=0
1214 LET PZ=0
1215 LET QA=0
1216 LET QB=0
1217 LET QC=0
1218 LET QD=0
1219 LET QE=0
1220 LET QF=0
1221 LET QG=0
1222 LET QH=0
1223 LET QI=0
1224 LET QJ=0
1225 LET QK=0
1226 LET QL=0
1227 LET QM=0
1228 LET QN=0
1229 LET QO=0
1230 LET QP=0
1231 LET QQ=0
1232 LET QR=0
1233 LET QS=0
1234 LET QT=0
1235 LET QU=0
1236 LET QV=0
1237 LET QW=0
1238 LET QX=0
1239 LET QY=0
1240 LET QZ=0
1241 LET RA=0
1242 LET RB=0
1243 LET RC=0
1244 LET RD=0
1245 LET RE=0
1246 LET RF=0
1247 LET RG=0
1248 LET RH=0
1249 LET RI=0
1250 LET RJ=0
1251 LET RK=0
1252 LET RL=0
1253 LET RM=0
1254 LET RN=0
1255 LET RO=0
1256 LET RP=0
1257 LET RQ=0
1258 LET RR=0
1259 LET RS=0
1260 LET RT=0
1261 LET RU=0
1262 LET RV=0
1263 LET RW=0
1264 LET RX=0
1265 LET RY=0
1266 LET RZ=0
1267 LET SA=0
1268 LET SB=0
1269 LET SC=0
1270 LET SD=0
1271 LET SE=0
1272 LET SF=0
1273 LET SG=0
1274 LET SH=0
1275 LET SI=0
1276 LET SJ=0
1277 LET SK=0
1278 LET SL=0
1279 LET SM=0
1280 LET SN=0
1281 LET SO=0
1282 LET SP=0
1283 LET SQ=0
1284 LET SR=0
1285 LET SS=0
1286 LET ST=0
1287 LET SU=0
1288 LET SV=0
1289 LET SW=0
1290 LET SX=0
1291 LET SY=0
1292 LET SZ=0
1293 LET TA=0
1294 LET TB=0
1295 LET TC=0
1296 LET TD=0
1297 LET TE=0
1298 LET TF=0
1299 LET TG=0
1300 LET TH=0
1301 LET TI=0
1302 LET TJ=0
1303 LET TK=0
1304 LET TL=0
1305 LET TM=0
1306 LET TN=0
1307 LET TO=0
1308 LET TP=0
1309 LET TQ=0
1310 LET TR=0
1311 LET TS=0
1312 LET TT=0
1313 LET TU=0
1314 LET TV=0
1315 LET TW=0
1316 LET TX=0
1317 LET TY=0
1318 LET TZ=0
1319 LET UA=0
1320 LET UB=0
1321 LET UC=0
1322 LET UD=0
1323 LET UE=0
1324 LET UF=0
1325 LET UG=0
1326 LET UH=0
1327 LET UI=0
1328 LET UJ=0
1329 LET UK=0
1330 LET UL=0
1331 LET UM=0
1332 LET UN=0
1333 LET UO=0
1334 LET UP=0
1335 LET UQ=0
1336 LET UR=0
1337 LET US=0
1338 LET UT=0
1339 LET UY=0
1340 LET UV=0
1341 LET UW=0
1342 LET UX=0
1343 LET UZ=0
1344 LET VA=0
1345 LET VB=0
1346 LET VC=0
1347 LET VD=0
1348 LET VE=0
1349 LET VF=0
1350 LET VG=0
1351 LET VH=0
1352 LET VI=0
1353 LET VJ=0
1354 LET VK=0
1355 LET VL=0
1356 LET VM=0
1357 LET VN=0
1358 LET VO=0
1359 LET VP=0
1360 LET VQ=0
1361 LET VR=0
1362 LET VS=0
1363 LET VT=0
1364 LET VU=0
1365 LET VV=0
1366 LET VW=0
1367 LET VX=0
1368 LET VY=0
1369 LET VZ=0
1370 LET WA=0
1371 LET WB=0
1372 LET WC=0
1373 LET WD=0
1374 LET WE=0
1375 LET WF=0
1376 LET WG=0
1377 LET WH=0
1378 LET WI=0
1379 LET WJ=0
1380 LET WK=0
1381 LET WL=0
1382 LET WM=0
1383 LET WN=0
1384 LET WO=0
1385 LET WP=0
1386 LET WQ=0
1387 LET WR=0
1388 LET WS=0
1389 LET WT=0
1390 LET WU=0
1391 LET WV=0
1392 LET WW=0
1393 LET WX=0
1394 LET WY=0
1395 LET WZ=0
1396 LET XA=0
1397 LET XB=0
1398 LET XC=0
1399 LET XD=0
1400 LET XE=0
1401 LET XF=0
1402 LET XG=0
1403 LET XH=0
1404 LET XI=0
1405 LET XJ=0
1406 LET XK=0
1407 LET XL=0
1408 LET XM=0
1409 LET XN=0
1410 LET XO=0
1
```



[illegible][illegible]







## NEUE SUPERHITS RUND UM COMMODORE

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]

Darauf haben Sie bestimmt reagiert:

Wie man DATA Welt mit den Commodore-Community speist  
Die COMMODORE-Initiative, ein breites Netzwerk globaler Informa-  
tionisten über die neuen COMMODORE Computer (2048K 68010)  
und natürlich die besten, Trends und Innovationen in Personal-  
rechner 80386, ist stark in Zusammenarbeit, Gleichschritt mit der  
MC-Initiative verbunden. Inwieweit über aktuelle Produkte, Muster und Pro-  
gramme und um COMMODORE 64 und VC 30. Die Informationen über  
die neuen DATA Welt werden Sie 64, 80386 Markt-Analysen, wo  
es DATA, 80386 Mikro- und -modulare, mit All Daten  
gleich lassen sich durch die DATA, BECKER gegen die 64- und  
80386-Initiative einsetzen.





[illegible]



## 3D-Defence

Am Anfang des Spieles erscheint das Titelbild, mit Bierschnecken und zweifarbig (Blau-schwarz) in Zeilen: 900-900). Nach dem Drücken einer beliebigen Taste bzw. der Feuerntaste oder dem Steuerhebel am Joystick Nr. 1, beginnt das eigentliche Spiel.

Die oberen Angaben im Bildschirm zeigen High-Score und aktuelle Punktzahl (wird automatisch durch Treibstoff ersetzt) (FUEL). Die Kommandos bedingen eine gewisse Energie für den Flug, ein Schuß mit dem Laser (Power) am Joystick Nr. 1) verbraucht statistische Energie.

Bei einem relativ billigen Flug werden plötzlich starke feindliche Kräfte und über alle um Ihren Raumkontrollen zu erkennen. Das gelingt dem Gegner nur, wenn er mit genügend in die horizontale Schicht und den oberen Annahmen) Also versuchen Sie, den Feind im Feldkreis zu bekämpfen. System können Sie den Gegner mit Joystick Nr. 1 (Feind) bewegt sich aber mangelnde der Richtung in die der Steuerung (gedrückt wird). Bei einem Schuß von der Gegner nicht können. Ist nun der Treibstoff aufgebraucht, oder wurde man vom feindlichen Objekt getroffen, erscheint der Endbild mit High-Score und

Positionen der letzten besetzten Spieles, sowie neuer Auslieferung: "New RECORD or BACK". Mit RECORD oder BACK wieder neues Spiel eingeleitet. RECORD steuert das Titelbild. Organisation des Programms:

100-199, 240, 250-260, 260-260 Colorbestimmungen und Zeichensdefinitionen, 260-260, 270-260 Bildschirmaufbau für Hauptbild

330 Beginn des Spiels

340-399 Zeichen und Definitionen für Angewandte auf CHRS(10)

400-450 Zeichen für Treibstoffdeck 450, 460, 470, 480 Definition der Variablen

500-599 Beginn der Spiels Steuerung mit Joystick Nr. 1, Treibstoffverbrauch

600-700 Schuß und Schußenergie 700-799 Explosion des ersten Schusses bei Kollision

700-770 Endbild 780-840 Titelbild 850-860 Kommandozeilen

Zur Liste mit dem Kommando:

## mit Extended Basic

Der Computer gibt die Initialisierungs Grafischen (CHRS(10)-CHRS(100)) hinter einem REM-Befehl (how in "TI-EXTENDED-BASIC" hinter einem "A" nicht, als die selbst werden, sondern in Form von Statements.

Schalt jedes Grafikzeichen seine eigene Funktion (z.B. nach über Tasten mit "CTRL/Enter" und Zeichen steuern) Die Eingabe pausiert also was folgt.

Programm mark

REM (oder in "TI-EXTENDED-BASIC" )

Grafikzeichen (L-HIGH(256,256)) 1000 Zeichen des REM (1)

Beginnt 100 unterstrichen (Grafik 1) 00 REM RANDOMIZE ergibt 100 RANDOMIZE

100 Beim Programm "3D-Defence" Initialisierungs Zeichen 900 und 900 bei " " von CHRS(10) bei Zeilen 700 und 240 am Grafikzeichen (1) H unterstrichen H=CTRL (1)

```

100 REM (1) CHRISTIAN KRE
110 GOTO 200
120 GOTO 200
130 GOTO 200
140 GOTO 200
150 GOTO 200
160 GOTO 200
170 GOTO 200
180 GOTO 200
190 GOTO 200
200 GOTO 200
210 GOTO 200
220 GOTO 200
230 GOTO 200
240 GOTO 200
250 GOTO 200
260 GOTO 200
270 GOTO 200
280 GOTO 200
290 GOTO 200
300 GOTO 200
310 GOTO 200
320 GOTO 200
330 GOTO 200
340 GOTO 200
350 GOTO 200
360 GOTO 200
370 GOTO 200
380 GOTO 200
390 GOTO 200
400 GOTO 200
410 GOTO 200
420 GOTO 200
430 GOTO 200
440 GOTO 200
450 GOTO 200
460 GOTO 200
470 GOTO 200
480 GOTO 200
490 GOTO 200
500 GOTO 200
510 GOTO 200
520 GOTO 200
530 GOTO 200
540 GOTO 200
550 GOTO 200
560 GOTO 200
570 GOTO 200
580 GOTO 200
590 GOTO 200
600 GOTO 200
610 GOTO 200
620 GOTO 200
630 GOTO 200
640 GOTO 200
650 GOTO 200
660 GOTO 200
670 GOTO 200
680 GOTO 200
690 GOTO 200
700 GOTO 200
710 GOTO 200
720 GOTO 200
730 GOTO 200
740 GOTO 200
750 GOTO 200
760 GOTO 200
770 GOTO 200
780 GOTO 200
790 GOTO 200
800 GOTO 200
810 GOTO 200
820 GOTO 200
830 GOTO 200
840 GOTO 200
850 GOTO 200
860 GOTO 200
870 GOTO 200
880 GOTO 200
890 GOTO 200
900 GOTO 200
910 GOTO 200
920 GOTO 200
930 GOTO 200
940 GOTO 200
950 GOTO 200
960 GOTO 200
970 GOTO 200
980 GOTO 200
990 GOTO 200

```



```

400 RETURN
410 RETURN 400
420 FOR I=1 TO 5 : REPEAT 20000 : CIRCLE=INT(RND*100) : NEXT I
430 GOTO 440,PE,PE,PE,CE,CE,CE
440 TRAP= : RE=1-1/5 : SE=3 : PE=
450 COLOR=470
460 GOTO 500
470 CIRCLE=ROUND(RND*100) : IF CIRCLE=470 : IF CIRCLE=470
480 FOR I=1 TO 100 : GOTO 490,490,490,490,490,490,490,490,490,490
490 RETURN
500 SCREEN=0 : IF 1/10 < RND*100 THEN
510 CALL LOCATE(50,50,50,50,50,50,50,50)
520 CALL COLOR=ROUND(RND*10)
530 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10) : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
540 IF 1/10 < RND*100 THEN CALL LOCATE(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
550 IF 1/10 < RND*100 THEN CALL LOCATE(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
560 COLOR=570
570 GOTO 400
580 TRAP= : RE= : SE= : PE= : IF TRAP=1/5 THEN GOTO 400 ELSE GOTO 470 : IF RE=1/5
590 CALL LOCATE(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
600 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
610 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
620 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
630 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
640 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
650 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
660 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
670 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
680 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
690 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
700 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
710 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
720 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
730 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
740 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
750 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
760 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
770 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
780 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
790 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
800 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
810 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
820 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
830 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
840 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
850 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
860 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
870 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
880 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
890 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
900 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
910 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
920 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
930 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
940 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
950 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
960 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
970 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
980 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
990 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
1000 CALL CIRCLE=1 : CALL POSITION(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)

```



# SPACE CHASE

Space-Chase ist ein Weltraumspielprogramm, für daß das Extended-Basic-Modul benötigt wird.

Zu Beginn hat der Spieler drei Raumschiffe (eines schwarz rot mit dem blauen schweben) Geschwindigkeit fliegen rot, weiß und gelb/grün) Schiffe in der fähigsten Macht durch die All. Die Aufgabe des Spielers besteht darin das gelbe Schiff zu zerstören. Gelingt das Kollisions nicht in letzter Zeit, so verwandelt sich das gelbe Schiff in ein grünes. In diesem Fall muß versucht werden, das grüne Schiff zu zerstören das bringt aber weniger Punkte ein als bei dem gelben.

Wird ein gelbes (grünes) Schiff zerstört, dann verschwindet es und einer der beiden weißen Schiffe verwandelt sich in ein gelbes. Eine Kollision zwischen zwei Schiffen hat keinen Effekt.

Die Kollision mit roten Schiffen ist in jedem Fall zu vermeiden, da dabei das eigene Schiffe zerstört wird.

Abnahme ist, was in jeder zweiten roten Schiff keine weiteren gegnerischen Schiffe außer Blöcke sind. Dann muß man das rote Schiff fangen, was durch das Spielprogramm bestimmt ist.

und Geschwindigkeit schnell ändern. Hat man auch dieses rote Schiff zerstört, so ist man Kunde beendet. In den nächsten drei Runden nimmt jeweils die Geschwindigkeit der gegnerischen Raumschiffe zu während die des eigenen Schiffes durch den gesamten Spielverlauf konstant bleibt.

In den vier folgenden Runden spielt sich jeweils das gleiche ab, wenn das rote Schiff zerstört wird, so daß jeweils das nächste verbleibende Schiff zerstört ist. D. h. es ist nicht mehr gelb (grün) sondern grüne weiß, was die andere Schiffe. Auch hier erhält man wieder eine viel höhere Punktzahl, wenn man das Schiff zerstört. In jedem Runden. Die 4 letzten Runden sind wiederum identisch mit 4 ersten, so daß jetzt nicht nur ein rotes, sondern zwei rote Schiffe die Gegner zerstören müssen.

Wird man von einem roten Schiff getroffen, so muß man die Runden wechseln und der Text wird nicht ausgeführt.

Es ist ein Spielprogramm, das man selbst

Schiffe mehr, ist das Spiel aus. Hat man eine Runde erfolgreich überlebt, dann wird der Text, welcher ausgeführt wurde, dann ein Punktzahl von 10000, so erhält man den Zusatzschiff. Der Punktzahl, die man für die Vermeidung eines gegnerischen Schiffes erhält, hängt auch von der Schwere der Schiffe ab. Ferner wird mit dem Spielverlauf verändert, sind die stärksten Schiffe, die High-Speed, das schnellste Ergebnis, sowie die Punktzahl und in Form von einem Punktzahl, die die Power der Schiffe haben. Nach dem Ende der Schiffe, die man zerstört, dann ist, ständig sichtbar. Das Schiff kann mittels der Taste F4.D. X. gesteuert werden.

Einmal wenn die Taste F4. (High-Speed) so wird das Schiff zu einer mehr von beweglichen. Es ist "geschaltet", die auch gleichzeitig der nächsten Schiffe zerstören können. Man muß nicht unbedingt andere Taste der linken Tastenfelder so hält das Programm an.

```

70: TYPAGE: CHASE
80: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
90: TYPAGE: CHASE
100: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
110: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
120: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
130: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
140: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
150: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
160: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
170: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
180: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
190: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
200: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
210: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
220: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
230: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
240: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
250: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
260: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
270: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
280: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
290: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
300: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
310: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
320: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
330: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
340: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
350: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
360: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
370: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
380: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
390: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
400: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
410: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
420: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
430: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
440: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
450: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
460: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
470: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
480: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
490: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
500: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
510: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
520: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
530: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
540: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
550: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
560: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
570: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
580: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
590: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
600: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
610: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
620: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
630: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
640: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
650: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
660: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
670: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
680: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
690: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
700: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
710: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
720: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
730: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
740: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
750: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
760: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
770: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
780: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
790: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
800: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
810: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
820: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
830: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
840: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
850: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
860: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
870: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
880: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
890: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
900: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
910: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
920: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
930: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
940: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
950: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
960: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
970: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
980: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
990: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
1000: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000

```

```

250: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
260: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
270: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
280: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
290: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
300: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
310: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
320: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
330: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
340: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
350: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
360: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
370: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
380: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
390: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
400: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
410: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
420: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
430: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
440: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
450: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
460: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
470: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
480: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
490: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
500: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
510: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
520: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
530: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
540: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
550: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
560: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
570: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
580: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
590: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
600: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
610: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
620: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
630: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
640: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
650: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
660: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
670: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
680: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
690: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
700: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
710: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
720: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
730: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
740: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
750: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
760: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
770: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
780: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
790: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
800: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
810: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
820: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
830: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
840: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
850: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
860: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
870: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
880: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
890: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
900: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
910: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
920: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
930: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
940: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
950: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
960: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
970: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
980: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
990: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000
1000: GOTO 10000: 10000: 10000: 10000

```



[illegible]



# Pilzjagd

## Extended Basic

```

100 #####
101 14
102 14 PILZJAGD 11
103 14
104 14
105 14
106 14
107 14
108 14
109 14
110 14
111 14
112 14
113 14
114 14
115 14
116 14
117 14
118 14
119 14
120 14
121 14
122 14
123 14
124 14
125 14
126 14
127 14
128 14
129 14
130 14
131 14
132 14
133 14
134 14
135 14
136 14
137 14
138 14
139 14
140 14
141 14
142 14
143 14
144 14
145 14
146 14
147 14
148 14
149 14
150 14
151 14
152 14
153 14
154 14
155 14
156 14
157 14
158 14
159 14
160 14
161 14
162 14
163 14
164 14
165 14
166 14
167 14
168 14
169 14
170 14
171 14
172 14
173 14
174 14
175 14
176 14
177 14
178 14
179 14
180 14
181 14
182 14
183 14
184 14
185 14
186 14
187 14
188 14
189 14
190 14
191 14
192 14
193 14
194 14
195 14
196 14
197 14
198 14
199 14
200 14
201 14
202 14
203 14
204 14
205 14
206 14
207 14
208 14
209 14
210 14
211 14
212 14
213 14
214 14
215 14
216 14
217 14
218 14
219 14
220 14
221 14
222 14
223 14
224 14
225 14
226 14
227 14
228 14
229 14
230 14
231 14
232 14
233 14
234 14
235 14
236 14
237 14
238 14
239 14
240 14
241 14
242 14
243 14
244 14
245 14
246 14
247 14
248 14
249 14
250 14
251 14
252 14
253 14
254 14
255 14
256 14
257 14
258 14
259 14
260 14
261 14
262 14
263 14
264 14
265 14
266 14
267 14
268 14
269 14
270 14
271 14
272 14
273 14
274 14
275 14
276 14
277 14
278 14
279 14
280 14
281 14
282 14
283 14
284 14
285 14
286 14
287 14
288 14
289 14
290 14
291 14
292 14
293 14
294 14
295 14
296 14
297 14
298 14
299 14
300 14
301 14
302 14
303 14
304 14
305 14
306 14
307 14
308 14
309 14
310 14
311 14
312 14
313 14
314 14
315 14
316 14
317 14
318 14
319 14
320 14
321 14
322 14
323 14
324 14
325 14
326 14
327 14
328 14
329 14
330 14
331 14
332 14
333 14
334 14
335 14
336 14
337 14
338 14
339 14
340 14
341 14
342 14
343 14
344 14
345 14
346 14
347 14
348 14
349 14
350 14
351 14
352 14
353 14
354 14
355 14
356 14
357 14
358 14
359 14
360 14
361 14
362 14
363 14
364 14
365 14
366 14
367 14
368 14
369 14
370 14
371 14
372 14
373 14
374 14
375 14
376 14
377 14
378 14
379 14
380 14
381 14
382 14
383 14
384 14
385 14
386 14
387 14
388 14
389 14
390 14
391 14
392 14
393 14
394 14
395 14
396 14
397 14
398 14
399 14
400 14
401 14
402 14
403 14
404 14
405 14
406 14
407 14
408 14
409 14
410 14
411 14
412 14
413 14
414 14
415 14
416 14
417 14
418 14
419 14
420 14
421 14
422 14
423 14
424 14
425 14
426 14
427 14
428 14
429 14
430 14
431 14
432 14
433 14
434 14
435 14
436 14
437 14
438 14
439 14
440 14
441 14
442 14
443 14
444 14
445 14
446 14
447 14
448 14
449 14
450 14
451 14
452 14
453 14
454 14
455 14
456 14
457 14
458 14
459 14
460 14
461 14
462 14
463 14
464 14
465 14
466 14
467 14
468 14
469 14
470 14
471 14
472 14
473 14
474 14
475 14
476 14
477 14
478 14
479 14
480 14
481 14
482 14
483 14
484 14
485 14
486 14
487 14
488 14
489 14
490 14
491 14
492 14
493 14
494 14
495 14
496 14
497 14
498 14
499 14
500 14
501 14
502 14
503 14
504 14
505 14
506 14
507 14
508 14
509 14
510 14
511 14
512 14
513 14
514 14
515 14
516 14
517 14
518 14
519 14
520 14
521 14
522 14
523 14
524 14
525 14
526 14
527 14
528 14
529 14
530 14
531 14
532 14
533 14
534 14
535 14
536 14
537 14
538 14
539 14
540 14
541 14
542 14
543 14
544 14
545 14
546 14
547 14
548 14
549 14
550 14
551 14
552 14
553 14
554 14
555 14
556 14
557 14
558 14
559 14
560 14
561 14
562 14
563 14
564 14
565 14
566 14
567 14
568 14
569 14
570 14
571 14
572 14
573 14
574 14
575 14
576 14
577 14
578 14
579 14
580 14
581 14
582 14
583 14
584 14
585 14
586 14
587 14
588 14
589 14
590 14
591 14
592 14
593 14
594 14
595 14
596 14
597 14
598 14
599 14
600 14
601 14
602 14
603 14
604 14
605 14
606 14
607 14
608 14
609 14
610 14
611 14
612 14
613 14
614 14
615 14
616 14
617 14
618 14
619 14
620 14
621 14
622 14
623 14
624 14
625 14
626 14
627 14
628 14
629 14
630 14
631 14
632 14
633 14
634 14
635 14
636 14
637 14
638 14
639 14
640 14
641 14
642 14
643 14
644 14
645 14
646 14
647 14
648 14
649 14
650 14
651 14
652 14
653 14
654 14
655 14
656 14
657 14
658 14
659 14
660 14
661 14
662 14
663 14
664 14
665 14
666 14
667 14
668 14
669 14
670 14
671 14
672 14
673 14
674 14
675 14
676 14
677 14
678 14
679 14
680 14
681 14
682 14
683 14
684 14
685 14
686 14
687 14
688 14
689 14
690 14
691 14
692 14
693 14
694 14
695 14
696 14
697 14
698 14
699 14
700 14
701 14
702 14
703 14
704 14
705 14
706 14
707 14
708 14
709 14
710 14
711 14
712 14
713 14
714 14
715 14
716 14
717 14
718 14
719 14
720 14
721 14
722 14
723 14
724 14
725 14
726 14
727 14
728 14
729 14
730 14
731 14
732 14
733 14
734 14
735 14
736 14
737 14
738 14
739 14
740 14
741 14
742 14
743 14
744 14
745 14
746 14
747 14
748 14
749 14
750 14
751 14
752 14
753 14
754 14
755 14
756 14
757 14
758 14
759 14
760 14
761 14
762 14
763 14
764 14
765 14
766 14
767 14
768 14
769 14
770 14
771 14
772 14
773 14
774 14
775 14
776 14
777 14
778 14
779 14
780 14
781 14
782 14
783 14
784 14
785 14
786 14
787 14
788 14
789 14
790 14
791 14
792 14
793 14
794 14
795 14
796 14
797 14
798 14
799 14
800 14
801 14
802 14
803 14
804 14
805 14
806 14
807 14
808 14
809 14
810 14
811 14
812 14
813 14
814 14
815 14
816 14
817 14
818 14
819 14
820 14
821 14
822 14
823 14
824 14
825 14
826 14
827 14
828 14
829 14
830 14
831 14
832 14
833 14
834 14
835 14
836 14
837 14
838 14
839 14
840 14
841 14
842 14
843 14
844 14
845 14
846 14
847 14
848 14
849 14
850 14
851 14
852 14
853 14
854 14
855 14
856 14
857 14
858 14
859 14
860 14
861 14
862 14
863 14
864 14
865 14
866 14
867 14
868 14
869 14
870 14
871 14
872 14
873 14
874 14
875 14
876 14
877 14
878 14
879 14
880 14
881 14
882 14
883 14
884 14
885 14
886 14
887 14
888 14
889 14
890 14
891 14
892 14
893 14
894 14
895 14
896 14
897 14
898 14
899 14
900 14
901 14
902 14
903 14
904 14
905 14
906 14
907 14
908 14
909 14
910 14
911 14
912 14
913 14
914 14
915 14
916 14
917 14
918 14
919 14
920 14
921 14
922 14
923 14
924 14
925 14
926 14
927 14
928 14
929 14
930 14
931 14
932 14
933 14
934 14
935 14
936 14
937 14
938 14
939 14
940 14
941 14
942 14
943 14
944 14
945 14
946 14
947 14
948 14
949 14
950 14
951 14
952 14
953 14
954 14
955 14
956 14
957 14
958 14
959 14
960 14
961 14
962 14
963 14
964 14
965 14
966 14
967 14
968 14
969 14
970 14
971 14
972 14
973 14
974 14
975 14
976 14
977 14
978 14
979 14
980 14
981 14
982 14
983 14
984 14
985 14
986 14
987 14
988 14
989 14
990 14
991 14
992 14
993 14
994 14
995 14
996 14
997 14
998 14
999 14
1000 14

```

Das Programm "Pilzjagd" läuft auf dem TI mit Extended Basic.

Sie müssen viele Pilze sammeln, doch Bäume, die im Weg stehen, behindern Sie dabei. Geister laufen Ihnen nach und versuchen, das Pilzsammeln zu erschweren. Färben sich die ursprünglich blauen Geisterrot, können sie gefressen werden. Geisterrot wird über die Charakteren. Es ist auch möglich, Sprünge über Bäume und Geister auszuführen. Dabei werden allerdings Punkte abgezogen. Besonders ist das Spiel, wenn das Punktskonto negativ wird, oder wenn man von einem Geist eingekollt wird. Mit steigender Punktzahl werden auch die Geister schwächer. Das Programm zeichnet sich durch gelungene Grafik aus.









[illegible]



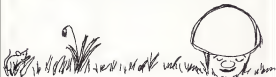
```

2230 GO=GO-1
2231 BA=BA+1
2240 CALL BOWW(10,14,1012)
2250 CALL BOWW(10,14,140)
2260 CALL BOWW(10+1,14+1,12)
2270 RETURN
2280 GO=GO+1
2290 BA=BA+1
2300 CALL BOWW(10,14,1012)
2310 CALL BOWW(10,14,140)
2320 CALL BOWW(10+1,14+1,12)
2330 RETURN
2340 GO=GO-1
2350 BA=BA-1
2360 CALL BOWW(10,14,1012)
2370 CALL BOWW(10,14,140)
2380 CALL BOWW(10+1,14+1,12)
2390 RETURN
2400 GO=GO-1
2410 BA=BA-1
2420 CALL BOWW(10,14,1012)
2430 CALL BOWW(10,14,140)
2440 CALL BOWW(10+1,14+1,12)
2450 RETURN
2460 GO=GO-1
2470 BA=BA-1
2480 CALL BOWW(10,14,1012)
2490 CALL BOWW(10,14,140)
2500 CALL BOWW(10+1,14+1,12)
2510 RETURN
2520 GO=GO+1
2530 BA=BA+1
2540 CALL BOWW(10,14,1012)
2550 CALL BOWW(10,14,140)
2560 CALL BOWW(10+1,14+1,12)
2570 RETURN
2580 BOWW=1
2590 BA=BA-1
2600 FOR I=1000 TO 500 STEP -1
2610 CALL BOWW(1,1,1)
2620 NEXT I
2630 CALL CLEAR
2640 HI=HI+1
2650 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2660 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2670 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2680 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2690 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2700 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2710 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2720 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2730 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2740 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2750 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2760 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2770 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2780 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2790 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2800 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2810 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2820 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2830 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2840 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2850 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2860 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2870 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2880 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2890 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2900 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2910 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2920 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2930 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2940 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2950 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2960 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2970 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2980 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"
2990 DISPLAY AT 10,10:"HI=HI+1"

```





[illegible][illegible]









4180 ?  
 4190 GILL HOUSE T.L. 42111 Y-204880-2 at  
 S. BARNES (Hwy 12, 10111 GILL HOUSE T.L. 42111  
 4200 PUNTE-PUNTE-20 m. IF PUNTE-20 PUNTE  
 4210 IF 4210S TERN 1700  
 4220 IF 4210S TERN 1820  
 4230 GILL HOUSE T.L. 421  
 4240 IF 4210S TERN 1840  
 4250 BOTT 1800  
 4260 BOTT 1800  
 4270 BOTT 1800  
 4280 BOTT 1800  
 4290 BOTT 1800  
 4300 BOTT 1800  
 4310 BOTT 1800

Wenn Sie sich als Retter der Menschheit betätigen wollen, dann gehen Sie dieses Linienspiel in Ihren Speichern ein. Werden Sie es nicht schaffen, die Invasion zu verhindern und das Raumschiff vorher abzuwehren! Dieses sehr schnelle Spiel fordert das ganze Gehirn und den Temperament des Spielers heraus. Ein gelungenes Spiel, das sich von selbst erklärt.

Downloaded from <http://www.jco.org/> on May 12, 2015. For personal use only; all rights reserved.



[illegible]



LORJ-  
GON



Nach dem Laufen des Programms erscheint auf dem Bildschirm eine Stadt namens Ludwig, welche bevor einem Hochschweigen aus der Luft schätzen müssen.

Manz sieht Harn als Bausteinbaustoff zur Verfügung, mit dem die Bausteine verschmelzen werden.

bei Ihre Energie auf 0 gesunken, wird der Pfeil ansonsten und die Stadt im Verfall. Das gleiche geschieht auch in verschickter Reihenfolge.

Die Straße kann nur gesperrt werden, wenn die Energie auf 300 drops ist dies geschieht, sobald ein Schaden von 3000 auf den Gegner zugeht. Die Punkte werden erstellt, indem man mit dem F10 die Statistiken anschaut dann stehen 10 Punkte da.

Schafft es eine Bombe zu landen, werden 15 Energiepunkte abgezogen.

Sind alle Hochhäuser, Wohnhäuser oder das Schulhaus  
abgebrannt worden? (M. Farkas schreien)

Geordnet wird der Pool mit den Tischen

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

Figure 1 consists of four bar charts arranged in a 2x2 grid. Each chart represents a different level of agreement with the statement 'The government should do more to help people who are struggling financially'. The y-axis for all charts is 'Percentage of respondents' ranging from 0 to 100. The x-axis for each chart is 'Percentage of respondents' ranging from 0 to 100. The charts are labeled as follows:

- Top Left:** 'Strongly agree'. The bars show a distribution of responses, with a peak around 60%.
- Top Right:** 'Somewhat agree'. The bars show a distribution of responses, with a peak around 40%.
- Bottom Left:** 'Somewhat disagree'. The bars show a distribution of responses, with a peak around 40%.
- Bottom Right:** 'Strongly disagree'. The bars show a distribution of responses, with a peak around 60%.

10. **How many people are in the family?**

© 1999 by John Wiley & Sons, Inc.

100

**DOI = 10.1002/jbm.b**

• **2. Make the Attribution Hypothesis**

— Zehn der anwesenden 11 Personen

1. Umweltzeit der Zerstörung des Lebens

$$k = \frac{\text{Umsatzwert des Zertifikats}}{\text{Wachstum}}$$

per Ombudsman die Verletzung der gesamten Rechts

## 1.1.1. Funktionen der Merkmale

**15.1 – Position der Bombenphysik**

## Program content

**Exam 2-101 Variations will use these questions**

**Book 11 9-10-15** **5 pages** **100 words**

### **Exkurs 14.4.1 Das so nicht kleiner als 0 wird**

**Table 10-2-3** *Continued*

**Ziele 600 tdt Wird die Veranlichung der Stadt gesteuert und Explosion erzeugt**

Cell: 409-451-0496 Home: 409-451-0496

Zelle 1000-1000 W sind die Grenzfälle zu erwarten.

**Book 9000-9000** **Standard**

100

```

10 GO SUB 2000 GO SUB 2000
20 LET L=0
30 LET I=0
40 LET J=0
50 ORDER 1,2,3,4,5,6,7
60 LET M=0 LET N=0 LET O=0
70 LET P=0
80 LET Q=0
90 LET R=0
100 LET S=0
110 LET T=0
120 LET U=0
130 LET V=0
140 LET W=0
150 LET X=0
160 LET Y=0
170 LET Z=0
180 LET A=0
190 LET B=0
200 LET C=0
210 LET D=0
220 LET E=0
230 LET F=0
240 LET G=0
250 LET H=0
260 LET I=0
270 LET J=0
280 LET K=0
290 LET L=0
300 LET M=0
310 LET N=0
320 LET O=0
330 LET P=0
340 LET Q=0
350 LET R=0
360 LET S=0
370 LET T=0
380 LET U=0
390 LET V=0
400 LET W=0
410 LET X=0
420 LET Y=0
430 LET Z=0
440 LET A=0
450 LET B=0
460 LET C=0
470 LET D=0
480 LET E=0
490 LET F=0
500 LET G=0
510 LET H=0
520 LET I=0
530 LET J=0
540 LET K=0
550 LET L=0
560 LET M=0
570 LET N=0
580 LET O=0
590 LET P=0
600 LET Q=0
610 LET R=0
620 LET S=0
630 LET T=0
640 LET U=0
650 LET V=0
660 LET W=0
670 LET X=0
680 LET Y=0
690 LET Z=0
700 LET A=0
710 LET B=0
720 LET C=0
730 LET D=0
740 LET E=0
750 LET F=0
760 LET G=0
770 LET H=0
780 LET I=0
790 LET J=0
800 LET K=0
810 LET L=0
820 LET M=0
830 LET N=0
840 LET O=0
850 LET P=0
860 LET Q=0
870 LET R=0
880 LET S=0
890 LET T=0
900 LET U=0
910 LET V=0
920 LET W=0
930 LET X=0
940 LET Y=0
950 LET Z=0
960 LET A=0
970 LET B=0
980 LET C=0
990 LET D=0
1000 LET E=0
1010 LET F=0
1020 LET G=0
1030 LET H=0
1040 LET I=0
1050 LET J=0
1060 LET K=0
1070 LET L=0
1080 LET M=0
1090 LET N=0
1100 LET O=0
1110 LET P=0
1120 LET Q=0
1130 LET R=0
1140 LET S=0
1150 LET T=0
1160 LET U=0
1170 LET V=0
1180 LET W=0
1190 LET X=0
1200 LET Y=0
1210 LET Z=0
1220 LET A=0
1230 LET B=0
1240 LET C=0
1250 LET D=0
1260 LET E=0
1270 LET F=0
1280 LET G=0
1290 LET H=0
1300 LET I=0
1310 LET J=0
1320 LET K=0
1330 LET L=0
1340 LET M=0
1350 LET N=0
1360 LET O=0
1370 LET P=0
1380 LET Q=0
1390 LET R=0
1400 LET S=0
1410 LET T=0
1420 LET U=0
1430 LET V=0
1440 LET W=0
1450 LET X=0
1460 LET Y=0
1470 LET Z=0
1480 LET A=0
1490 LET B=0
1500 LET C=0
1510 LET D=0
1520 LET E=0
1530 LET F=0
1540 LET G=0
1550 LET H=0
1560 LET I=0
1570 LET J=0
1580 LET K=0
1590 LET L=0
1600 LET M=0
1610 LET N=0
1620 LET O=0
1630 LET P=0
1640 LET Q=0
1650 LET R=0
1660 LET S=0
1670 LET T=0
1680 LET U=0
1690 LET V=0
1700 LET W=0
1710 LET X=0
1720 LET Y=0
1730 LET Z=0
1740 LET A=0
1750 LET B=0
1760 LET C=0
1770 LET D=0
1780 LET E=0
1790 LET F=0
1800 LET G=0
1810 LET H=0
1820 LET I=0
1830 LET J=0
1840 LET K=0
1850 LET L=0
1860 LET M=0
1870 LET N=0
1880 LET O=0
1890 LET P=0
1900 LET Q=0
1910 LET R=0
1920 LET S=0
1930 LET T=0
1940 LET U=0
1950 LET V=0
1960 LET W=0
1970 LET X=0
1980 LET Y=0
1990 LET Z=0
2000 LET A=0
2010 LET B=0
2020 LET C=0
2030 LET D=0
2040 LET E=0
2050 LET F=0
2060 LET G=0
2070 LET H=0
2080 LET I=0
2090 LET J=0
2100 LET K=0
2110 LET L=0
2120 LET M=0
2130 LET N=0
2140 LET O=0
2150 LET P=0
2160 LET Q=0
2170 LET R=0
2180 LET S=0
2190 LET T=0
2200 LET U=0
2210 LET V=0
2220 LET W=0
2230 LET X=0
2240 LET Y=0
2250 LET Z=0
2260 LET A=0
2270 LET B=0
2280 LET C=0
2290 LET D=0
2300 LET E=0
2310 LET F=0
2320 LET G=0
2330 LET H=0
2340 LET I=0
2350 LET J=0
2360 LET K=0
2370 LET L=0
2380 LET M=0
2390 LET N=0
2400 LET O=0
2410 LET P=0
2420 LET Q=0
2430 LET R=0
2440 LET S=0
2450 LET T=0
2460 LET U=0
2470 LET V=0
2480 LET W=0
2490 LET X=0
2500 LET Y=0
2510 LET Z=0
2520 LET A=0
2530 LET B=0
2540 LET C=0
2550 LET D=0
2560 LET E=0
2570 LET F=0
2580 LET G=0
2590 LET H=0
2600 LET I=0
2610 LET J=0
2620 LET K=0
2630 LET L=0
2640 LET M=0
2650 LET N=0
2660 LET O=0
2670 LET P=0
2680 LET Q=0
2690 LET R=0
2700 LET S=0
2710 LET T=0
2720 LET U=0
2730 LET V=0
2740 LET W=0
2750 LET X=0
2760 LET Y=0
2770 LET Z=0
2780 LET A=0
2790 LET B=0
2800 LET C=0
2810 LET D=0
2820 LET E=0
2830 LET F=0
2840 LET G=0
2850 LET H=0
2860 LET I=0
2870 LET J=0
2880 LET K=0
2890 LET L=0
2900 LET M=0
2910 LET N=0
2920 LET O=0
2930 LET P=0
2940 LET Q=0
2950 LET R=0
2960 LET S=0
2970 LET T=0
2980 LET U=0
2990 LET V=0
3000 LET W=0
3010 LET X=0
3020 LET Y=0
3030 LET Z=0
3040 LET A=0
3050 LET B=0
3060 LET C=0
3070 LET D=0
3080 LET E=0
3090 LET F=0
3100 LET G=0
3110 LET H=0
3120 LET I=0
3130 LET J=0
3140 LET K=0
3150 LET L=0
3160 LET M=0
3170 LET N=0
3180 LET O=0
3190 LET P=0
3200 LET Q=0
3210 LET R=0
3220 LET S=0
3230 LET T=0
3240 LET U=0
3250 LET V=0
3260 LET W=0
3270 LET X=0
3280 LET Y=0
3290 LET Z=0
3300 LET A=0
3310 LET B=0
3320 LET C=0
3330 LET D=0
3340 LET E=0
3350 LET F=0
3360 LET G=0
3370 LET H=0
3380 LET I=0
3390 LET J=0
3400 LET K=0
3410 LET L=0
3420 LET M=0
3430 LET N=0
3440 LET O=0
3450 LET P=0
3460 LET Q=0
3470 LET R=0
3480 LET S=0
3490 LET T=0
3500 LET U=0
3510 LET V=0
3520 LET W=0
3530 LET X=0
3540 LET Y=0
3550 LET Z=0
3560 LET A=0
3570 LET B=0
3580 LET C=0
3590 LET D=0
3600 LET E=0
3610 LET F=0
3620 LET G=0
3630 LET H=0
3640 LET I=0
3650 LET J=0
3660 LET K=0
3670 LET L=0
3680 LET M=0
3690 LET N=0
3700 LET O=0
3710 LET P=0
3720 LET Q=0
3730 LET R=0
3740 LET S=0
3750 LET T=0
3760 LET U=0
3770 LET V=0
3780 LET W=0
3790 LET X=0
3800 LET Y=0
3810 LET Z=0
3820 LET A=0
3830 LET B=0
3840 LET C=0
3850 LET D=0
3860 LET E=0
3870 LET F=0
3880 LET G=0
3890 LET H=0
3900 LET I=0
3910 LET J=0
3920 LET K=0
3930 LET L=0
3940 LET M=0
3950 LET N=0
3960 LET O=0
3970 LET P=0
3980 LET Q=0
3990 LET R=0
4000 LET S=0
4010 LET T=0
4020 LET U=0
4030 LET V=0
4040 LET W=0
4050 LET X=0
4060 LET Y=0
4070 LET Z=0
4080 LET A=0
4090 LET B=0
4100 LET C=0
4110 LET D=0
4120 LET E=0
4130 LET F=0
4140 LET G=0
4150 LET H=0
4160 LET I=0
4170 LET J=0
4180 LET K=0
4190 LET L=0
4200 LET M=0
4210 LET N=0
4220 LET O=0
4230 LET P=0
4240 LET Q=0
4250 LET R=0
4260 LET S=0
4270 LET T=0
4280 LET U=0
4290 LET V=0
4300 LET W=0
4310 LET X=0
4320 LET Y=0
4330 LET Z=0
4340 LET A=0
4350 LET B=0
4360 LET C=0
4370 LET D=0
4380 LET E=0
4390 LET F=0
4400 LET G=0
4410 LET H=0
4420 LET I=0
4430 LET J=0
4440 LET K=0
4450 LET L=0
4460 LET M=0
4470 LET N=0
4480 LET O=0
4490 LET P=0
4500 LET Q=0
4510 LET R=0
4520 LET S=0
4530 LET T=0
4540 LET U=0
4550 LET V=0
4560 LET W=0
4570 LET X=0
4580 LET Y=0
4590 LET Z=0
4600 LET A=0
4610 LET B=0
4620 LET C=0
4630 LET D=0
4640 LET
```

1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26





[illegible]

```

0000 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0010 DATA 120,99,24,24,24,99,99
0020 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0030 DATA 12,99,129,129,129,129,129,129
0040 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0050 DATA 120,99,9,9,102,9,74,12
0060 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0070 DATA 1,7,7,18,31,31,157,289
0080 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0090 DATA 120,129,129,249,249,249,249
0100 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0110 DATA 299,129,129,299,299,299,299
0120 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0130 DATA 9,299,299,299,299,299,299
0140 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0150 DATA 99,99,24,24,24,24,24,24
0160 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0170 DATA 129,9,129,129,299,299,129
0180 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0190 DATA 9,129,129,249,249,249,249
0200 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0210 DATA 9,9,17,31,31,157,289
0220 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0230 DATA 24,129,129,299,129,79,7
0240 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0250 DATA 299,299,129,129,129,129,129
0260 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0270 DATA 129,129,299,299,299,299,129
0280 FOR a=0 TO 7 READ a PONE
0290 DATA 299,129,129,299,299,299,299
0300 RETURN
0310 IF 10,10,10,10,10,10,10,10
0320 PRINT "PAPER 5 AT 10"
0330 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0340 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0350 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0360 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0370 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0380 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0390 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0400 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0410 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0420 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0430 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0440 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0450 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0460 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0470 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0480 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0490 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0500 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0510 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0520 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0530 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0540 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0550 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0560 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0570 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0580 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0590 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0600 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0610 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0620 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0630 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0640 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0650 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0660 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0670 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0680 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0690 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0700 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0710 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0720 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0730 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0740 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0750 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0760 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0770 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0780 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0790 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0800 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0810 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0820 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0830 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0840 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0850 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0860 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0870 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0880 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0890 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0900 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0910 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0920 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0930 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0940 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0950 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0960 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0970 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0980 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"
0990 PRINT "10,10,10,10,10,10,10,10"

```



# Point Byte

Grundidee des Spieles ist es, auf dem Bildschirm auftretende Punkte zu fressen, was anfangs ganz einfach ist. Doch im Verlauf des Spieles, d. h. wenn Sie eine 50-Punkte-Schallmauer durchbrechen, wird eine Mauer gebaut, in die Sie nicht hineinspringen dürfen. Am Rand können Sie bedenkenlos fahren.

Beim Spieles, einen Stern kontrollieren Sie aus dem Testen, die Sie anfangs selbst klappten haben. Diese werden abgesehen von anderen Bildschirmelementen gedruckt. Mit BASIC kann eine Point-Flagegele werden. Wird dann weitergefragt, soll die Taste in diese Richtung die weitere Aktion sein, zweimal kurz hintereinander gedrückt werden. Ingesamt kommt erreichen Sie ein Stadium in dem sich mehr geht. Sie haben eine Spielzeit geschaffen und werden die Zeit befristet, indem das Spiel wieder nachher wird. Sie also im Durchschnitt doppelt so viele Punkte erhalten wie vorher. Das Spiel kann endlich gespielt werden, doch wird nach jedem Durchgang das Ende des Spieles

stufenweise weiter kontrolliert. Sie haben mehrere, wenn Sie in eine Mauer (nicht in die Wand) fallen, wenn Sie auf null Punkte gekommen sind, oder während des Spieles CTRL-C drücken. Hier nach ein Tip für Programmierer. Das Programm ist nicht BASIC-gekennzeichnet, sondern in BASIC-Code und durch die DAPAS ab Seite 140 eigene Spielregeln aufbauen. Das Ende des Mauerbaus nach dem Durchbruch einer 50-Punkte-Schallmauer, wird mit 100 getrennt, das Ende des ersten Durchgangs mit 100, der zweiten Durchgangs mit 100 usw. In den Zeilen 310 und 600 muß es

helfen.  
PRINT CTRL-C  
Das Programm-Bereich in Zeile 700 und 720 nimmt vom Benutzer die Eingabe nicht des Kiste A (SHIFT-1) 7. 240. Das Programm "Spiele" auf auf anderen Disketten die Spiele auf und am Ende des Spieles springt dann wieder zurück. Wenn Sie diese Lösung nicht haben wollen, geben Sie "END" ein.  
Vermeiden Sie allerdings DATA-Zeilen, sonst geht es Ihnen verloren. Das Zahlensystem 1,1,1 sollte nicht verwenden, wurde aber verabschiedet programmiert. Deshalb ist Zeile 600 nicht.  
Teil Spiel kann Spieles!

```

10 REM *****
20 FOR POINT=0 TO 100
30 FOR X=0 TO 100
40 FOR Y=0 TO 100
50 REM *****
60 GOTO 100
70 DATA 133,146,195,136,246,2,206,1,2,246,1,206,246,276,2,2,2,2,2,2,2
80 FOR X=1 TO 100 FOR Y=1 TO 100
90 NEXT Y
100 NEXT X
110 HPP = TRIM "*****"
120 H = 100,100 = 100,100 = 100,100 = 100
130 GOTO 100
140 FOR X=1 TO 100 FOR Y=1 TO 100
150 H = TRIM "*****"
160 FOR X=1 TO 100 FOR Y=1 TO 100
170 H = TRIM "*****"
180 H = TRIM "*****"
190 H = TRIM "*****"
200 H = TRIM "*****"
210 H = TRIM "*****"
220 H = TRIM "*****"
230 H = TRIM "*****"
240 H = TRIM "*****"
250 H = TRIM "*****"
260 H = TRIM "*****"
270 H = TRIM "*****"
280 H = TRIM "*****"
290 H = TRIM "*****"
300 H = TRIM "*****"
310 H = TRIM "*****"
320 H = TRIM "*****"
330 H = TRIM "*****"
340 H = TRIM "*****"
350 H = TRIM "*****"
360 H = TRIM "*****"
370 H = TRIM "*****"
380 H = TRIM "*****"
390 H = TRIM "*****"
400 H = TRIM "*****"
410 H = TRIM "*****"
420 H = TRIM "*****"
430 H = TRIM "*****"
440 H = TRIM "*****"
450 H = TRIM "*****"
460 H = TRIM "*****"
470 H = TRIM "*****"
480 H = TRIM "*****"
490 H = TRIM "*****"
500 H = TRIM "*****"
510 H = TRIM "*****"
520 H = TRIM "*****"
530 H = TRIM "*****"
540 H = TRIM "*****"
550 H = TRIM "*****"
560 H = TRIM "*****"
570 H = TRIM "*****"
580 H = TRIM "*****"
590 H = TRIM "*****"
600 H = TRIM "*****"
610 H = TRIM "*****"
620 H = TRIM "*****"
630 H = TRIM "*****"
640 H = TRIM "*****"
650 H = TRIM "*****"
660 H = TRIM "*****"
670 H = TRIM "*****"
680 H = TRIM "*****"
690 H = TRIM "*****"
700 H = TRIM "*****"
710 H = TRIM "*****"
720 H = TRIM "*****"
730 H = TRIM "*****"
740 H = TRIM "*****"
750 H = TRIM "*****"
760 H = TRIM "*****"
770 H = TRIM "*****"
780 H = TRIM "*****"
790 H = TRIM "*****"
800 H = TRIM "*****"
810 H = TRIM "*****"
820 H = TRIM "*****"
830 H = TRIM "*****"
840 H = TRIM "*****"
850 H = TRIM "*****"
860 H = TRIM "*****"
870 H = TRIM "*****"
880 H = TRIM "*****"
890 H = TRIM "*****"
900 H = TRIM "*****"
910 H = TRIM "*****"
920 H = TRIM "*****"
930 H = TRIM "*****"
940 H = TRIM "*****"
950 H = TRIM "*****"
960 H = TRIM "*****"
970 H = TRIM "*****"
980 H = TRIM "*****"
990 H = TRIM "*****"
1000 H = TRIM "*****"

```







RECEIVED: 1997 JAN 14







# Schlacht auf dem Waldmond



Der Krieg der Sterne geht weiter. Nach dem Lichtschwert von LUKE SKYWALKER und DARTH VADER, folgt jetzt exklusiv für die Leser von CPU, die spannende Verfolgungsjagd der fliegenden Motorräder auf dem Waldmond ENDOR! Sie, als LUKE SKYWALKER, müssen versuchen, Ihre Gegner, die Soldaten des IMPERIUMS, durch geschicktes Lenken Ihres "Flag-Racer" zu besiegen. Sie kämpfen nicht nur gegen die Sturmtruppen, sondern auch gegen die Zeit. Es wird natürlich auch Benzin verstreut. Falls dieses vor Ablauf einer Ebene zu Ende geht, stürzen Sie unweigerlich ab. In einer Zwischenphase, einer Bonusrunde, können Sie durch einen geschickten und gut platzierten Schuß Ihren Paraffin Vorrat auffrischen. Geschickt wird mit Joystick!

Besondere Vorzüge dieses Spiels:

Durch eine laufende Landschaft wird der Eindruck vermittelt, daß sich die beiden Motorräder mit einer hohen Geschwindigkeit bewegen.

Die Benutzung eines Steuerknopfs macht das Spiel komfortabel.

Original Star Wars Musik und weitere spezielle Sound-Einlagen.

Gute Umsetzung der Apple II-res Grafik.

Durch geschickte Programmierung leicht zu schreiben.

```

10 REM *****
15 REM = PROGRAM =
20 REM = AUTHOR =
25 REM *****
30 REM

35 REM - TITEL UND -
40 REM - VERFASSTUNG -

45 TEXT = HOME [80000 700
50 FOR I=252,0 - FOR I=252,64: ROT= 0: SCALE= 1
70 TEXT = HOME
80 INVOKE VTAB 25: HTAB 0: PRINT "SCHLACHT AUF DEM W
90 BROWSE - NORMAL
100 READ PT: IF PT = 0 THEN GO
110 READ DN: FOR P=0,1: FOR P=0,1: CALL 770
120 CALL - ROTCT = CT + 1: IF CT = 23 THEN CT = 0: ROT
130 GO
140 WORD 60
150 VTAB 10: HTAB 10: PRINT "VON VÖLKER WENN
160 VTAB 17: HTAB 10: PRINT "101 2000"
170 GOSUB 600
180 HOME: PRINT "LUKE ALBAUER": PRINT
190 PRINT " VERBUCHEN DIE IHR FLUGWEG 30 ZU PCT DEN
200 JOYSTICK ZU MANOVRIEREN, BASS DIE DEN JOYSTICK IHRER
210 (DIESE KONTROLLEN): PRINT: PRINT " ER GELLY BANN VON
220 DENEN AUF UND VERFOLGTE SIE FÜR PUNKTE." PRINT
230 PRINT " IN EINER BONUSRUND KÖNNEN SIE EINEN
240 BRUCHST DURCH ABSCHIESSEN VON NEU- ZITERN- WIEDER AUF
250 SIEGER, : PRINT

```



```

140 PRINT : PRINT "NOWE DNE RIGHT HIT ENER GSH"
145 GOTO 445
150 END

160 REM - INITIALIZING -
170 REM

180 SC = RPU - 328120 = 8100 = 8100 = 0
190 REM
200 REM
210 LE = 2
220 REM: X = INT (RND (1) + 200) + 12.5 : Y = INT (RND
(1) + 100) + 22.5 : X = X * 10 : Y = Y * 10 : INT (RND (1) + 200)
+ 22.5 : Y = INT (RND (1) + 100) + 22.5 : X = X * 10 : Y = Y * 10
230 HCOLOR = 7
240 REM: VARP (1) PLAYS = HTAB (1) PRINT "THE PLAYS"
250 REM: FOR I = 1 TO 50 HCOLOR = 7: DRAW 1 AT X,Y: B
260 2 AT X,Y: CALL = 1550: FOR J = 1 TO 150: NEXT: RED
270 25: DRAW 1 AT X,Y: DRAW 2 AT X,Y: RED
280 REM: VARP (1) PRINT "PLAYS:"; 25: HTAB (1) PRINT
"PLAYS:"; 1550
290 HCOLOR = 3: HPLT 270,0 TO 271,4: HPLT 271,0 TO 272,4
300 4: HPLT 272,0 TO 273,4: HPLT 273,0 TO 274,4: HPLT 27
2,3 TO 274,0: HPLT 272,0 TO 273,4: HPLT 273,4 TO 272,4
310 HPLT 272,0 TO 273,4: HPLT 273,0 TO 274,4: HPLT 274,
0 TO 273,4
320 HPLT 273,0 HPLT 273,4 TO 274,4: HPLT 274,0 TO 2
27,4: HPLT 274,0: HPLT 273,0: HPLT 273,4: HPLT 274,1
330 HPLT 274,0
340 HPLT 274,0 TO 274,4: HPLT 274,0 TO 274,0
350 HPLT 274,0 TO 274,4: HPLT 274,0 TO 274,0
360 REM

370 DRAW 1 AT X,Y: DRAW 1 AT X,Y: DRAW 2 AT X,Y
380 PC = 0: IF PCOR (274) = 0 THEN PC = 1
390 DRAW 2 AT X,Y: PC = 0: IF PCOR (274) = 0 THEN PC
= 1: PCOR (274)
400 IF PC OR CC THEN 390
410 HCOLOR = 0: SCALE = 7: DRAW 1 AT 0,350: ST = ST + 30
420 IF ST > 4 THEN ST = 0: ST = 0: 430
430 HCOLOR = 15: DRAW 1 AT 0,350: SCALE = 7
440 X = X - 4 + 4 * PCL (0) + 201 + 4 + 4 * PCL (0) + 200
450 Y = Y - 4 + 4 * PCL (1) + 201 + 4 + 4 * PCL (1) + 200
460 IF X < 0 THEN X = 0
470 IF Y < 0 THEN Y = 0
480 IF X > 255 THEN X = 255
490 IF Y > 150 THEN Y = 150
500 IF X = CX AND Y = CY THEN CX = CX + LE: GOTO
510
510 IF X > CX AND Y = CY THEN CX = CX + LE: GOTO 510
520 IF X < CX AND Y = CY THEN CX = CX - LE: GOTO 510
530 IF X > CX AND Y < CY THEN CX = CX + LE: GOTO 510
540 IF X < CX AND Y < CY THEN CX = CX - LE: GOTO 510
550 IF CX = X + 30 OR CX = X - 30 AND CY = Y THEN
CY = CY + LE: GOTO 510
560 IF CX = X + 30 OR CX = X - 30 AND CY < Y THEN
CY = CY + LE: GOTO 510
570 IF CX < X + 30 AND CX = X - 30 AND CY > Y THEN
CY = CY + LE: GOTO 510
580 IF CX < X + 30 AND CX = X - 30 AND CY < Y THEN
CY = CY + LE: GOTO 510
590 IF CY = Y THEN CY = CY + LE
600 IF CY < 0 THEN CY = 0
610 IF CY > 150 THEN CY = 150
620 IF CX > 255 THEN CX = 255
630 IF CY > 150 THEN CY = 150
640 HCOLOR = 0: DRAW 1 AT 0,0: DRAW 2 AT 0,0: DRAW 1
AT 0,0: DRAW 2 AT 0,0: SCALE = 150: SCALE = 150: SCALE = 150
650 HCOLOR = 7
660 PC = PC + 75: IF PC = 4 THEN PC = 0: GOTO 390
670 HCOLOR = 0: HPLT 0,0 TO 255,0

```



## Apple II

[illegible]











# DATA BECKER

[illegible]

Die Informations- und Nachrichtentechnik (IT) ist ein zentraler Bestandteil der Wirtschaft und der Gesellschaft. Sie umfasst die Verarbeitung, Speicherung und Übertragung von Informationen. Die IT ist in fast allen Bereichen der menschlichen Aktivität zu finden, von der Medizin bis zur Kunst. Die IT hat die Art und Weise, wie wir leben und arbeiten, grundlegend verändert. Sie hat die Kommunikation erleichtert, die Produktion effizienter gemacht und die Forschung vorangetrieben. Die IT ist ein Schlüsselfaktor für das Wirtschaftswachstum und die soziale Entwicklung. Die IT ist ein dynamisches Feld, das sich ständig weiterentwickelt. Neue Technologien wie künstliche Intelligenz, Cloud Computing und Internet of Things (IoT) eröffnen neue Möglichkeiten. Die IT wird in Zukunft noch eine zentrale Rolle spielen. Die IT ist ein Werkzeug, das uns hilft, unsere Welt zu verstehen und zu verbessern. Die IT ist ein Teil von uns selbst. Die IT ist die Zukunft.

[illegible][illegible]

**News** **Don't Overdo It** **Warning** New Postal office guidelines limit Postal employees' EMT jobs

[illegible][illegible]

**Keywords:** Corporate social responsibility; corporate social performance; stakeholder theory; business ethics

[illegible]

Genetik ist ein zentraler Bestandteil der modernen Biologie. Sie beschäftigt sich mit der Vererbung von Merkmalen und der Rolle der Gene. In der Genetik werden die Gesetze der Vererbung untersucht, die die Übertragung von Merkmalen von den Eltern auf die Nachkommen regeln. Ein zentraler Begriff in der Genetik ist das Gen, das die Information für die Synthese eines Proteins enthält. Die Genetik ist ein interdisziplinäres Fach, das mit der Biochemie, der Zellbiologie und der Molekularbiologie verknüpft ist. Sie ist ein wichtiger Bestandteil der modernen Biologie und hat viele Anwendungen in der Medizin, der Landwirtschaft und der Biotechnologie.

[Home](#)
[About Us](#)
[Contact Us](#)
[Privacy Policy](#)
[Terms of Service](#)

**Preis:** Das Heft kostet umgerechnet 1,99 € pro Ausgabe. Ein Probeheft ist kostenlos. Der Probeheftantrag ist kostenlos. Der Probeheftantrag ist kostenlos.

## DER GROSSE PARTNER FÜR KLEINE COMPUTER

## DATA BECKER

Advertisement for *Journal of Management Education* 2013 (Volume 37, Number 1) is available at <http://jme.sagepub.com>

DATA BROKER BÜCHER und PROGRAMME erhalten Sie im Computer Fach-  
den Computerfachverlag der RWL und Klett-Verlag und im Buchhandel.

Journal of Management Information Systems  
 Association for Customer Relationship  
 Management Research

[illegible]



















## Leser fragen - CPU antwortet



Ich schreibe auf meinen Dragen II ein Programm, in dem ein Mann in einem RT den Dragen herumlaufen muß. Wie kann ich verhindern, daß der Mann durch die Dragen nicht läuft?  
Das Laufen wird durch "Draw" gesteuert und der Mann mit "GET" und "PUT" bewegt.

Thomas Hüter

**Reaktion:** Es gibt verschiedene Möglichkeiten, das Problem zu lösen. Zum einen kann man mit "POINT" eine Flagge an den Anfang setzen und sich darauf verlassen, daß der Mann nicht über diese Flagge hinauskommt. Eine andere Möglichkeit ist es, die sehr häufig benutzte Methode, eine Kopie des Programms in einem separaten, vom Bildschirm unabhängigen Array zu speichern. Jedes Element des Arrays enthält den Zahl der von Wand nach unten gemachten Schritte. Man braucht natürlich eine Variable, die die Position des Mannes im Labyrinth darstellt. Eine einfache Möglichkeit dazu wäre: `A(X,Y) = The First Man's X` oder `Y` (je nach Bedarf). A wäre in diesem Fall der Element des Arrays und `(X,Y)` die Position des Mannes im Labyrinth.

Ich habe zwei Commodore 64 und habe ein Problem:

1. Wie kann ich ein Programm in ein anderes Programm laden?
2. Wie kann ich sicher sein, daß ich kein Laden einer 64 Commodore-Disk mache, die 1.25 MB groß ist, und die auf dem Laufwerk eine Disk mit auf dem Bildschirm zu sein?

Stefan Probst

**Reaktion:** Zur ersten Frage gibt es mehrere Antworten, aber die einfachste ist: man kann einfach eine Zeile mit

`10 Load "neues Programm"`

am Anfang des Codes, das das neue Programm darstellen soll, setzen. Wenn es ein BASIC-Programm ist, wird es in das BASIC-Interpreter geladen.

Wenn Sie jedoch das zweite Programm in Maschinensprache schreiben, die Commodore noch nicht kennt, wird das Laden noch komplizierter.

11 Load "neues Programm", 12  
eingeben, wird alles automatisch übernommen.

Die dritte und komplizierteste Möglichkeit besteht darin, daß Sie den Pointer des VIC-II auf den Start von RAM setzen. Über Ihr erstes Programm schreiben. Das zweite Programm wird dann ganz normal geladen und startet. Vergessen Sie nicht aber, es genug Speicherplatz für ein, da diese Möglichkeit viel Platz braucht.

Neben dieser Möglichkeit entstehen Sie Ihren Handbuch. In jedem Programm enthält wurde Sie beim Laden das Programm zum Ausgeben. Der Computer wird nicht durch diesen Befehl unterbrochen. Ihre dritte Frage ist die schwierigste zu beantworten. Da wir annehmen, daß Sie mit Kommando arbeiten, wird der Bildschirm während des Schreibens des Programms nicht in den Speicher. Der VIC-II, der die ganze Bildschirmverwaltung macht, wartet auf das Hauptbild. Wenn Sie beim Laden von, daß es auf dem Bildschirm wird, kann es nicht mehr. Die 340 Programme, die Sie nicht und Sie können jedes gewünschte Duplizieren. Es gibt jedoch noch die Möglichkeit, Sprites während des Laufens auf dem Bildschirm zu laden und auf diese Weise ein schönes Tafelbild zu programmieren.

**Reaktion:** In der TI-99

In unserer Red-Kino wurde eintragungsgemäß Programm Chopper Command, CPU 2. Ich war mir nicht als 4 Zeilen pro Zeilennummer in der TI-99 bekannt.

Das eigene Tape. Geben Sie die neue 4 Zeilen ein und drücken Sie den Computer. Die PNTIR, danach drücken Sie die Zeilennummer mit dem Cursor in die Zeile eingeben und schon können Sie in dieser Zeile weitere 4 Zeilen eingeben.







**Health**      **Environment**







## aus diesem Heft

[illegible]

aus  
vorhergehenden  
Heften

1111 1112 1113

[illegible][illegible]

|  |                  |
|--|------------------|
| <b>10-0000</b><br>Laser<br>RapidShaper                             | <b>U 10-0000</b> |
| <b>EX: Specimen</b><br>with rings                                  | <b>U 10-0000</b> |
| <b>EX-11</b><br>Metal Luster<br>Furniture                          | <b>U 10-0000</b> |
| <b>EX-40</b><br>Aluminum<br>Furniture<br>(Table and Bench)         | <b>U 10-0000</b> |
| <b>EX-60</b><br>Pac. Mfr.<br>New York Conference<br>Building Booth | <b>U 10-0000</b> |
| <b>Expos 90</b><br>Exhibition                                      | <b>U 10-0000</b> |

[illegible]

|  |         |
|--|---------|
| <b>1001</b><br>Johnny                            | 0 10 00 |
| <b>1002</b><br>Kenny<br>Pinkston<br>Black Hunter | 0 10 00 |
| <b>1100/101</b><br>Myths for Kids and Adult      | 0 10 00 |
| <b>Apple</b> 0 0 10 00<br>Apple                  |         |
| <b>1003</b><br>Froggy                            | 0 10 00 |
| <b>1004</b> 0/0000<br>1 00 0                     | 0 10 00 |
| <b>EX Electronic</b><br>Time                     | 0 10 00 |
| <b>1005</b><br>Myths of Legends<br>Myths         | 0 10 00 |

00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000

|       |                             |           |
|-------|-----------------------------|-----------|
| 01-01 | Großhandels-<br>Platzierung | 0 100 000 |
| 01-02 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-03 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-04 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-05 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-06 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-07 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-08 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-09 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-10 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-11 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |
| 01-12 | Handels-<br>Platzierung     | 0 100 000 |







WICHTIG: WICHTIG: WICHTIG!  
 Der Katalog ist ein  
 Dokument, das die  
 Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.  
 Es ist ein Dokument, das  
 die Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.



KATALOG ANFORDERN (ab November 1990)

**WICOSOFT** Nordstraße 21 • 3443 Berlebrunn • Tel. 05654-6182  
 (auch per Fernschreiber von 1.10.1990 bis 31.12.1990)



**TERRA MAGIS**  
 Ein Spiel für den Spectrum 48K.  
 Das Spiel ist ein Abenteuer, das  
 die Spieler in eine Welt voller  
 Magie und Abenteuer führt.  
 Es ist ein Spiel, das  
 die Spieler in eine Welt voller  
 Magie und Abenteuer führt.



Der Katalog ist ein  
 Dokument, das die  
 Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.  
 Es ist ein Dokument, das  
 die Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.



Der Katalog ist ein  
 Dokument, das die  
 Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.  
 Es ist ein Dokument, das  
 die Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.



Der Katalog ist ein  
 Dokument, das die  
 Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.  
 Es ist ein Dokument, das  
 die Rechte der Autoren und  
 Verleger schützt.



**Commodore 64  
 ZX Spectrum 48K  
 Oric-1**

**The Hobbit für den ZX Spectrum 48K.**  
 Das neue Abenteuer von J.R.R. Tolkien. Ein  
 Meisterwerk der Fantasy-Literatur. Das  
 Buch ist ein Meisterwerk der  
 Fantasy-Literatur.

DM 78,-

Angebote des Monats • Angebote des Monats • Angebote des Monats • Angebote des Monats •



|          |                         |
|----------|-------------------------|
| 128K-001 | Grundrechner Personal   |
| 128K-002 | Grundrechner "Personal  |
| 128K-003 | Terminator 1 (mit 128K) |
| 128K-004 | Grundrechner (mit 128K) |
| 128K-005 | 128K-006                |
| 128K-007 | 128K-008                |
| 128K-009 | 128K-010                |
| 128K-011 | 128K-012                |
| 128K-013 | 128K-014                |
| 128K-015 | 128K-016                |
| 128K-017 | 128K-018                |
| 128K-019 | 128K-020                |
| 128K-021 | 128K-022                |
| 128K-023 | 128K-024                |
| 128K-025 | 128K-026                |
| 128K-027 | 128K-028                |
| 128K-029 | 128K-030                |
| 128K-031 | 128K-032                |
| 128K-033 | 128K-034                |
| 128K-035 | 128K-036                |
| 128K-037 | 128K-038                |
| 128K-039 | 128K-040                |
| 128K-041 | 128K-042                |
| 128K-043 | 128K-044                |
| 128K-045 | 128K-046                |
| 128K-047 | 128K-048                |
| 128K-049 | 128K-050                |
| 128K-051 | 128K-052                |
| 128K-053 | 128K-054                |
| 128K-055 | 128K-056                |
| 128K-057 | 128K-058                |
| 128K-059 | 128K-060                |
| 128K-061 | 128K-062                |
| 128K-063 | 128K-064                |
| 128K-065 | 128K-066                |
| 128K-067 | 128K-068                |
| 128K-069 | 128K-070                |
| 128K-071 | 128K-072                |
| 128K-073 | 128K-074                |
| 128K-075 | 128K-076                |
| 128K-077 | 128K-078                |
| 128K-079 | 128K-080                |
| 128K-081 | 128K-082                |
| 128K-083 | 128K-084                |
| 128K-085 | 128K-086                |
| 128K-087 | 128K-088                |
| 128K-089 | 128K-090                |
| 128K-091 | 128K-092                |
| 128K-093 | 128K-094                |
| 128K-095 | 128K-096                |
| 128K-097 | 128K-098                |
| 128K-099 | 128K-100                |



**Verlagsgesellschaft**  
Friedrich-Bergius-Strasse 7  
Postfach 5737  
**6200 Wiesbaden**

## Garantie

Wir garantieren Ihnen  
eine maximale Lebensdauer  
von mindestens 10 Jahren  
bei normaler Nutzung.

Die Leistung erfolgt bei  
normaler Nutzung und  
Zugabe von 1000 Mark.

Die Leistung ist bei 1000 Mark  
maximal. Bei 1000 Mark  
ist die Leistung maximal.  
Bei 1000 Mark ist die Leistung  
maximal.

|          |                         |
|----------|-------------------------|
| 128K-001 | Grundrechner Personal   |
| 128K-002 | Grundrechner "Personal  |
| 128K-003 | Terminator 1 (mit 128K) |
| 128K-004 | Grundrechner (mit 128K) |
| 128K-005 | 128K-006                |
| 128K-007 | 128K-008                |
| 128K-009 | 128K-010                |
| 128K-011 | 128K-012                |
| 128K-013 | 128K-014                |
| 128K-015 | 128K-016                |
| 128K-017 | 128K-018                |
| 128K-019 | 128K-020                |
| 128K-021 | 128K-022                |
| 128K-023 | 128K-024                |
| 128K-025 | 128K-026                |
| 128K-027 | 128K-028                |
| 128K-029 | 128K-030                |
| 128K-031 | 128K-032                |
| 128K-033 | 128K-034                |
| 128K-035 | 128K-036                |
| 128K-037 | 128K-038                |
| 128K-039 | 128K-040                |
| 128K-041 | 128K-042                |
| 128K-043 | 128K-044                |
| 128K-045 | 128K-046                |
| 128K-047 | 128K-048                |
| 128K-049 | 128K-050                |
| 128K-051 | 128K-052                |
| 128K-053 | 128K-054                |
| 128K-055 | 128K-056                |
| 128K-057 | 128K-058                |
| 128K-059 | 128K-060                |
| 128K-061 | 128K-062                |
| 128K-063 | 128K-064                |
| 128K-065 | 128K-066                |
| 128K-067 | 128K-068                |
| 128K-069 | 128K-070                |
| 128K-071 | 128K-072                |
| 128K-073 | 128K-074                |
| 128K-075 | 128K-076                |
| 128K-077 | 128K-078                |
| 128K-079 | 128K-080                |
| 128K-081 | 128K-082                |
| 128K-083 | 128K-084                |
| 128K-085 | 128K-086                |
| 128K-087 | 128K-088                |
| 128K-089 | 128K-090                |
| 128K-091 | 128K-092                |
| 128K-093 | 128K-094                |
| 128K-095 | 128K-096                |
| 128K-097 | 128K-098                |
| 128K-099 | 128K-100                |



**Verlagsgesellschaft**  
Friedrich-Bergius-Strasse 7  
Postfach 5737  
**6200 Wiesbaden**

## Garantie

Wir garantieren Ihnen  
eine maximale Lebensdauer  
von mindestens 10 Jahren  
bei normaler Nutzung.

Die Leistung erfolgt bei  
normaler Nutzung und  
Zugabe von 1000 Mark.

Die Leistung ist bei 1000 Mark  
maximal. Bei 1000 Mark  
ist die Leistung maximal.  
Bei 1000 Mark ist die Leistung  
maximal.

|          |                         |
|----------|-------------------------|
| 128K-001 | Grundrechner Personal   |
| 128K-002 | Grundrechner "Personal  |
| 128K-003 | Terminator 1 (mit 128K) |
| 128K-004 | Grundrechner (mit 128K) |
| 128K-005 | 128K-006                |
| 128K-007 | 128K-008                |
| 128K-009 | 128K-010                |
| 128K-011 | 128K-012                |
| 128K-013 | 128K-014                |
| 128K-015 | 128K-016                |
| 128K-017 | 128K-018                |
| 128K-019 | 128K-020                |
| 128K-021 | 128K-022                |
| 128K-023 | 128K-024                |
| 128K-025 | 128K-026                |
| 128K-027 | 128K-028                |
| 128K-029 | 128K-030                |
| 128K-031 | 128K-032                |
| 128K-033 | 128K-034                |
| 128K-035 | 128K-036                |
| 128K-037 | 128K-038                |
| 128K-039 | 128K-040                |
| 128K-041 | 128K-042                |
| 128K-043 | 128K-044                |
| 128K-045 | 128K-046                |
| 128K-047 | 128K-048                |
| 128K-049 | 128K-050                |
| 128K-051 | 128K-052                |
| 128K-053 | 128K-054                |
| 128K-055 | 128K-056                |
| 128K-057 | 128K-058                |
| 128K-059 | 128K-060                |
| 128K-061 | 128K-062                |
| 128K-063 | 128K-064                |
| 128K-065 | 128K-066                |
| 128K-067 | 128K-068                |
| 128K-069 | 128K-070                |
| 128K-071 | 128K-072                |
| 128K-073 | 128K-074                |
| 128K-075 | 128K-076                |
| 128K-077 | 128K-078                |
| 128K-079 | 128K-080                |
| 128K-081 | 128K-082                |
| 128K-083 | 128K-084                |
| 128K-085 | 128K-086                |
| 128K-087 | 128K-088                |
| 128K-089 | 128K-090                |
| 128K-091 | 128K-092                |
| 128K-093 | 128K-094                |
| 128K-095 | 128K-096                |
| 128K-097 | 128K-098                |
| 128K-099 | 128K-100                |



**WICSOFT**  
Friedrich-Bergius-Strasse 7  
Postfach 5737  
**6200 Wiesbaden**



## References

published by Springer.

| Patient Information |      |     |
|---------------------|------|-----|
| Initials            | Room | Age |
|                     |      |     |

For the purpose of this study, the following definitions were used: *unemployment* was defined as the number of persons who were not employed in any of the 12 months prior to the survey, and *employment* was defined as the number of persons who were employed in any of the 12 months prior to the survey. The *unemployment rate* was defined as the ratio of the number of unemployed persons to the total number of persons in the labor force, and the *employment rate* was defined as the ratio of the number of employed persons to the total number of persons in the labor force.

1000

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

100

10

Source: U.S. Census Bureau, *Marriage, Divorce, Remarriage in the 1990s*, Washington, D.C., 1995.

## Health Impact

in 1990, and consequently the estimated decline in the proportion of the population aged 15-24 from 1980-1990 was 10.1% (21.4% for females and 8.8% for males).

[illegible]

the authors' knowledge, this is the first study to examine the effects of a single session of a group-based, self-help, cognitive-behavioral intervention on the self-reported health status of people with chronic low back pain. The authors' findings suggest that a single session of a group-based, self-help, cognitive-behavioral intervention can improve the self-reported health status of people with chronic low back pain. The authors' findings also suggest that a single session of a group-based, self-help, cognitive-behavioral intervention can improve the self-reported health status of people with chronic low back pain. The authors' findings also suggest that a single session of a group-based, self-help, cognitive-behavioral intervention can improve the self-reported health status of people with chronic low back pain.

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 103–110

[illegible][illegible]

100

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

[illegible][illegible]









#### WICISOFT: Die Welt der WICISOFT

WICISOFT: Die Welt der WICISOFT. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft.

DM 22,50

#### WICISOFT

Das Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft.

DM 22,50



#### WICISOFT

Christian Wicisoft  
Wanderer alle 22  
3443 Hertenhausen  
0214 444 4444

**WICISOFT**

**WICISOFT: Die Welt der WICISOFT**  
Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft.

DM 22,50



**WICISOFT**  
Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft.

DM 22,50



Der Fluch der Pyramide

## Der Bestseller

Abenteuerspiel in deutscher Sprache

Finden Sie die verborgene Pyramide in der Wüste

DM 19,50



**Tanzan** für den ZX Spectrum 16 K, 48 K  
Ein Geschichtsbuch über die Welt. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft. Ein Buch, das Ihnen alles über WICISOFT erzählt. Von der Entstehung bis zur Zukunft.

DM 25,-